

Winamax

Sportwetten-Nutzungsbedingungen

Stand:12.09.2024

1. WETTANNAHME

1.1. Mindestquote und Mindesteinsatz

Der Mindesteinsatz für eine Wette beträgt 0,10 €. Die kleinste mögliche Quote, zu der eine Wette abgegeben werden kann, beträgt 1,05. Zwischen dem Zeitpunkt, an dem der Spieler eine Wette ausgewählt hat und dem Zeitpunkt, zu dem er seine Wettabgabe bestätigt, kann sich die Quote verändern. Falls sich die Quote verringert hat, für den Spieler also weniger vorteilhaft geworden ist, wird dem Spieler die neue Quote angezeigt. Diese kann er dann akzeptieren oder ablehnen. Falls sich die Wettquote in der Zwischenzeit erhöht hat, für den Spieler also vorteilhafter geworden ist, wird die verbesserte Quote automatisch auf dem Wettschein übernommen. Die Spieler haben die Möglichkeit, diese automatische Annahme einer Verbesserten Quote in der Rubrik "Mein persönlicher Bereich" und "Optionen für Sportwetten" zu ändern.

2. WETTARTEN

2.1. Wetten vor Beginn von Sportereignissen/Spielen

Diese Wettart wird ausschließlich vor dem Beginn eines Sportereignisses angeboten.

2.2. Live-Wetten

Diese Wettart wird ausschließlich während des Verlaufs bestimmter Sportereignisse angeboten. Dabei werden die Quoten ständig und fortlaufend in Echtzeit aktualisiert, sodass sie zwischen dem Zeitpunkt, an dem sich der Spieler zur Abgabe einer Wette entschließt und dem Zeitpunkt, an dem er die Wette bestätigen möchte, Veränderungen unterliegen können. Falls sich eine Quote verringert hat, wird dem Spieler die neue (verringerte) Quote angezeigt. Diese kann er dann akzeptieren oder ablehnen.

Alle von Winamax veröffentlichten Informationen auf der Internetseite und App sowie in sämtlicher Werbung, Newslettern und Social-Media-Kanälen etc. sind ohne Gewähr. Informationen wie etwa (Live-)Statistiken, Livescores und -streams, Startzeiten, Ergebnisse, Zwischenstände etc. können sich ohne Kenntnis von Winamax ändern oder von Drittanbietern falsch und/oder verspätet übermittelt werden.

2.3. Gratiswetten

Winamax kann den Spielern Gratiswetten anbieten. Gratiswetten verfügen über ein Gültigkeits- und somit auch über entsprechendes Ablaufdatum und können mitunter nur für bestimmte Sportarten, Wettbewerbe, Spiele oder Wettarten verwendet werden.

Wenn ein Spieler eine von ihm platzierte Gratiswette gewinnt, wird ihm lediglich der tatsächliche Nettogewinn gutgeschrieben. Der Nettogewinn berechnet sich wie folgt: Betrag der Gratiswette x (Quote-1).

2.4. Wetten mit unlauterem Vorteil

Der Spieler erklärt, dass ihm das Ergebnis des Sportereignisses bei Abgabe seiner Wette nicht bekannt ist. Winamax behält sich das Recht vor, jede Wette zu annullieren, bei der Grund zu der Annahme besteht, dass sie unter Ausnutzung eines unlauteren Vorteils platziert wurde.

2.5. Wetten auf das Ergebnis eines Wettbewerbs oder einer Saison

Eine Wette auf das Ergebnis eines Wettbewerbs oder einer Saison, wird in der Regel als langfristige Wette angesehen und kann auf eine Dauer von mehreren Monaten oder auch Jahren angelegt sein. Sie basiert auf dem oder den Ergebnis(sen) eines oder mehrerer Wettbewerbe und somit der Leistung der ausgewählten Mannschaft oder des ausgewählten Spielers im gesamten Verlauf des Wettbewerbs, des Turniers, der Saison usw.

Diese Wettart kann sich auf ein bestimmtes Ergebnis beziehen, nicht aber auf die Folgen des Ergebnisses wie Punkteranglisten, Platzierungen in der Tabelle, Qualifikationen für einen anderen Wettbewerb oder den (Nicht-)Aufstieg in eine höhere oder den (Nicht-)Abstieg in einer niedrigere Liga.

Die Wette wird als verloren gewertet, wenn die ausgewählte Mannschaft bzw. Sportler nicht am Wettbewerb teilnimmt, weil sie sich nicht für den Wettbewerb qualifiziert, aufgrund einer Sanktion oder sportlichen Suspendierung nicht am Wettbewerb teilnimmt oder während des Wettbewerbs aufgibt. Wird der Wettbewerb von der ausgewählten Mannschaft bzw. dem ausgewählten Sportler aus anderen als den soeben genannten Gründen nicht ordnungsgemäß beendet, so wird die Wette annulliert.

3. WETTFORMEN

3.1. Einzelwetten

Eine Einzelwette bezeichnet die Abgabe einer angebotenen Wette auf einzelnes Ergebnis. Die Wette muss gewonnen werden, damit der Spieler einen Gewinn erhält. Wenn der Spieler seine Wette gewinnt, setzt sich der Gewinn aus dem Einsatz der Wette multipliziert mit der dem Ergebnis zugeordneten Quote zusammen.

3.2. Kombinationswetten

Eine Kombinations- oder Kombiwette besteht aus einer Auswahl mehrerer Einzelwetten, deren Quoten miteinander multipliziert werden, um so eine Gesamtquote zu erhalten. Wenn jede ausgewählte Einzelwette einer Kombiwette gewinnt, setzt sich der Gewinnbetrag des Spielers aus seinem Einsatz multipliziert mit der Gesamtquote zusammen.

Wenn eine der ausgewählten Einzelwetten verloren geht, gilt auch die Kombinationswette insgesamt als verloren.

Wenn eine oder mehrere der ausgewählten Einzelwetten annulliert werden (siehe Abschnitt "5. Annullierung"), werden sie mit einer Quote von 1,00 als gewonnen gewertet. Die Gesamtquote wird entsprechend neu berechnet.

Eine Kombinationswette muss zwingend aus Einzelwetten bestehen, die voneinander unabhängig sind (d. h. das Ergebnis einer ausgewählten Wette darf nicht das Ergebnis einer anderen ausgewählten Wette beeinflussen). Beispielsweise ist es nicht möglich, mehrere Einzelwetten auf dasselbe Spiel in einer Kombinationswette miteinander zu kombinieren. Ausnahmen hiervon gelten für Wetten der Rubrik MyMatch-Wetten.

3.3. Systemwetten

Bei einer Systemwette kann ein Spieler mehrere Kombinationswetten gleichzeitig abgeben. Es handelt sich dabei also um eine erweiterte Form der Kombinationswette.

Eine Systemwette besteht aus der Formel P/N , wobei P die Anzahl der für jede Kombinationswette ausgewählten Einzelwetten angibt und N die Gesamtanzahl dieser vom Spieler ausgewählten Einzelwetten bezeichnet.

Zur Festlegung des Preises einer Systemwette wird die folgende Formel verwendet:

$$N! / (P! \times (N-P)!).$$

Das Ergebnis dieser Formel multipliziert mit dem vom Spieler einzeln gewählten Wetteinsatz legt den Preis für die Systemwette fest.

Bei jeder Systemwette hängt der Gewinnbetrag von der Anzahl der korrekten Wetten ab.

Somit besteht der Gewinn einer Systemwette in der Summe aller Gewinne aus zugehörigen gewonnenen Einzelwetten. Diese Gewinne entsprechen der Gesamtquote der Wette

multipliziert mit dem einzelnen Einsatz für jede Wette.

Eine Systemwette muss zwingend aus voneinander unabhängigen Wetten bestehen (d. h. das Ergebnis einer ausgewählten Wette darf nicht das Ergebnis einer anderen ausgewählten Wette beeinflussen). Beispielsweise ist es nicht gestattet, mehrere Wetten auf ein und dasselbe Spiel zu kombinieren.

3.4. Konfi-Kombo

Konfi-Kombo-Wetten sind eine Wettart, bei der auf eine vorher definierte Anzahl von Fußballspielen (z. B. alle Spiele eines Bundesliga-Spieltags) gewettet wird. Zur Ermittlung des Ergebnisses der verschiedenen Konfi-Kombo-Wettarten wird stets die Anzahl der erzielten Tore der Heim- und/oder der Auswärtsmannschaft in den o.g. Spielen herangezogen.

Konfi-Kombo-Wetten werden standardmäßig auf der Grundlage der regulären Spielzeit (einschließlich Verlängerung) angeboten. Einige Wetten basieren auf dem Ergebnis aller Spiele zur Halbzeit.

Bei Wetten auf die Mannschaft (Heim- oder Auswärtsmannschaft), die das erste/nächste Tor erzielt, wird zur Ermittlung des Ergebnisses die genaue Spielminute des jeweiligen Spiels herangezogen (nicht UTC-Zeit).

Wenn ein Spiel verschoben oder unterbrochen wird, aber der Veranstalter des Wettbewerbs innerhalb von 48 Stunden ein offizielles Ergebnis mitteilt, wird das Spiel für die Konfi-Kombo-Wette gewertet.

Andernfalls wird das Spiel in der Konfi-Kombo-Wette nicht berücksichtigt und alle Wetten mit unbekanntem Ergebnis aufgrund dieses fehlenden Spiels entsprechend annulliert. Die Wette "Konfi-Kombo-Ergebnis" (Duell zwischen Heim- und Auswärtsmannschaften) würde bspw. storniert werden. Die Wette "Mehr als 16,5 Tore" hätte hingegen gewonnen, sofern die Gesamtzahl der Tore in den anderen Spielen mindestens 17 beträgt.

Wenn eines der Spiele auf neutralem Boden ausgetragen wird, bleiben die Wetten gültig, unabhängig davon, welche Mannschaft als Heimmannschaft angegeben ist.

4. CASHOUTS

Bei Cashout-Wetten können sich die Spieler zu bestimmten Zeitpunkten eine abgegebene Wette auszahlen lassen (Einzel- oder Kombiwette), bevor die Wette vollständig beendet wurde. Alle Wetten, die für einen Cashout in Frage kommen, werden in der Rubrik „Cashout“ aufgelistet. Winamax ist berechtigt, diese Liste jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern. Winamax ist demnach berechtigt, die Cashout-Option bis zu dem Zeitpunkt zu deaktivieren, in dem der Spieler die Wette, für die der Cashout zugelassen ist, abgeschlossen hat. Nicht

Cashout-fähig sind Gratiswetten, Wetten auf den Gesamtsieger eines Wettbewerbs und MyMatch-Wetten.

Ein Cashout ist nur für laufende Wetten möglich. Die Option CashOut wird visuell sichtbar über eine Schaltfläche zu dem Zeitpunkt und solange für die jeweilige Wette angezeigt, für die die Option möglich ist. Der Cashout steht nicht bei allen Wetten bzw. allen Phasen eines Spiels zur Verfügung. Der Cashout-Betrag kann höher oder niedriger als der ursprüngliche Wetteinsatz sein, jedoch nicht über dem potentiellen Gewinn der Wette liegen. Durch Betätigung der Cashout-Schaltfläche wird eine entsprechende Anfrage an Winamax zur vorzeitigen Berechnung des Wettergebnisses gesendet. Sobald der Spieler den Cashout betätigt, wird der entsprechende Betrag unverzüglich dem Spielerkonto des Spielers gutgeschrieben, sobald die zugrundeliegende Wette ausgewertet (Settlement) worden wäre.

Der Cashout-Betrag wird in Echtzeit aktualisiert in Abhängigkeit der Entwicklung der zugrundeliegenden Wette.

Wenn

- der Verdacht auf Manipulation vorliegt; oder
- der Cashout-Prozess aufgrund technischer Schwierigkeiten nicht vollständig abgeschlossen werden konnte; oder
- das der Wette zugrunde liegende Sportereignis beendet wird und dessen Ergebnis feststeht; oder
- offensichtliche Fehler in der Darstellung, Berechnung oder Umsetzung der Cashout-Option vorliegen,
- die Betätigung des Cashouts zeitlich mit einem Ereignis zusammenfällt, welches Auswirkungen auf die Cashout-Quote hat

wird die Anfrage eines Cashouts von Winamax abgelehnt. In diesen Fällen berechnet sich das Wettergebnis auf Grundlage des tatsächlichen Ergebnisses des Sportereignisses, auf das die Wette abgegeben wurde.

Es ist möglich, einen teilweisen Cashout („Teil-Cashout“) vorzunehmen. Dies bedeutet, sich nur einen Teilbetrag der jeweiligen Wette auf dem Spielerkonto gutschreiben zu lassen, indem man mit Hilfe des angezeigten Cursors einen Betrag wählt, der unter dem angebotenen vollständigen Cashout-Betrag liegt. Die Wette wird in diesem Fall weiterhin als laufende Wette mit der ursprünglich angezeigten Quote angesehen und einem Wetteinsatz von $(1 - \text{Betrag des Teil-Cashouts/Gesamtbetrag des angebotenen Cashouts}) * \text{ursprünglicher Wetteinsatz}$. Es ist möglich, bei einer Wette mehrere Teil-Cashouts vorzunehmen.

Soweit ein (Teil-)Cashout vorgenommen wurde, wird die Wette in „Meine Wetten“ angezeigt. Der entsprechende Betrag wird aber auch hier erst dann dem Spielerkonto des Spielers gutgeschrieben, sobald die zugrundeliegende Wette ausgewertet (Settlement) worden wäre. Die durch eine Sportwette erhaltenen Miles bleiben nach einem Cashout bestehen, außer wenn der Cashout-Betrag kleiner als der ursprüngliche Einsatz ist.

Die Art und Weise, wie eine Wette, bei der ein Cashout vorgenommen wurde, in den verschiedenen von Winamax angebotenen Challenges berücksichtigt wird, wird jeweils in den Regeln der entsprechenden Challenges spezifiziert.

5. ANNULLIERUNG

Annullierte Wetten werden als gewonnen mit einer Quote von 1,00 gewertet; die eingesetzten Beträge werden dementsprechend erstattet.

Im Falle einer „geboosteten“ Quote, die mehrere Events betrifft, wird für den Fall, dass ein Event annulliert, unterbrochen oder verschoben wird (siehe unten), diese als gewonnen mit einer Quote von 1,00 gewertet, unabhängig vom Ausgang der anderen Events.

Annullierte Tipps einer MyMatch-Wette (eine Wette, die aus mehreren Tipps auf dasselbe Event besteht), werden als gewonnen mit einer Quote von 1,00 gewertet, unabhängig vom Ausgang der anderen Tipps.

5.1. Verspätete Wetten

Winamax annulliert alle Wetten, die nach dem Beginn des Sportereignisses platziert wurden - unabhängig vom Grund für die verspätete Wettabgabe - mit Ausnahme von Live-Wetten, die ausdrücklich durch das Wort „Live“ gekennzeichnet sind. Winamax annulliert ebenso Wetten, die nach Beendigung des Spielabschnitts abgegeben wurden, auf den sie sich beziehen, unabhängig vom Grund für die verspätete Wettabgabe.

5.2. Annullierung, Unterbrechung oder Verschiebung von Sportereignissen

In den folgenden Fällen wird eine Wette annulliert:

- Das Sportereignis wurde abgesagt.
- Das Sportereignis wird verschoben, es sei denn, das Datum der Austragung des Sportereignisses ist zum Zeitpunkt des Wettangebots noch nicht bekannt.
- Das Sportereignis wird mehr als 48 Stunden nach dem zunächst vorgesehenen Startzeitpunkt, für den die Wette abgegeben wurde, begonnen oder mehr als 48 Stunden unterbrochen. Gilt nach den spezifischen Bestimmungen für die jeweilige Sportart ein Sportereignis entweder zu einem anderen (früheren oder späteren) Zeitpunkt als nicht mehr fortgesetzt (demnach also als beendet oder abgebrochen oder nicht durchgeführt), wird die Wette mit dem in den spezifischen Bestimmungen vorgesehenen Zeitpunkt annulliert.
- Das Sportereignis hat nicht stattgefunden, obwohl der Veranstalter hierfür ein offizielles Ergebnis veröffentlicht hat.

5.3. Nicht unabhängige Wetten innerhalb einer Kombiwette

Winamax annulliert Kombiwetten, die nicht aus unabhängigen Wetten bestehen (d. h. das Ergebnis einer ausgewählten Wette beeinflusst das Ergebnis der anderen Wette der Kombiwetten).

5.4. Theoretische Auszahlungsquote höher als 100%

Winamax annulliert Wetten, wenn die theoretische Auszahlungsquote für alle möglichen Auswahlmöglichkeiten höher als 100% ist. Die theoretische Auszahlungsquote wird wie folgt berechnet: $1/((1/Quote\ Auswahl\ 1)+(1/Quote\ Auswahl\ 2)+\dots+(1/Quote\ Auswahl\ n))$. Dies entspricht einem nicht gestatteten Verkauf unter Selbstkosten.

5.5. Verwechslung der Quoten

Winamax annulliert Wetten, deren Quoten umgekehrt angezeigt wurden.

5.6. Wetten, die Gewinnlimits überschreiten

Winamax annulliert eine Wette oder eine Gruppe von Wetten eines Spielers, die auf eine gemeinsame oder teilweise gemeinsame Auswahl platziert wurden und deren möglicher Nettogewinn höher als 200.000 € ist. Der Nettogewinn einer Wette entspricht dem Gewinn einer Wette abzüglich des Wetteinsatzes.

Das Reglement einer spezifischen Promotion von Winamax kann im Einzelfall ein höheres Gewinnlimit als 200.000 € zulassen.

5.7 Wette auf alle Ergebnisse

Winamax behält sich das Recht vor, Wetten zu annullieren, die auf alle möglichen Ergebnisse derselben zugrundeliegenden Wette abgegeben werden, etwa auf die drei Ergebnisse eines Fußballspiels (Sieg Mannschaft 1, Unentschieden, Sieg Mannschaft 2) oder auf alle möglichen Wettergebnisse der in einer Kombi-Wette enthaltenen Einzelwetten.

Ein solches Wettverhalten kann einen Betrug darstellen und Winamax wird alle notwendigen und verhältnismäßigen Maßnahmen ergreifen, um entsprechend gegen betrügerisches Verhalten vorzugehen, bis hin zur endgültigen Sperrung eines Spielerkontos.

5.8. Verbotene Wetten

Gemäß den anwendbaren gesetzlichen Regelungen wird eine Wette annulliert, wenn sich diese Wette auf ein Sportereignis oder eine Wettart bezieht, das/die von der Gemeinsamen Glücksspielbehörde der Länder (GGL) oder von sonstigen berechtigten Behörden nicht genehmigt oder akzeptiert ist.

5.9. Integrität eines Sportereignisses

Winamax behält sich das Recht vor, Wetten auf ein Sportereignis zu annullieren, dessen Integrität von der Gemeinsamen Glücksspielbehörde der Länder (GGL) oder von sonstigen berechtigten Behörden angezweifelt wird.

5.10. Technisches Versagen

Winamax annulliert Wetten im Falle eines technischen Fehlers bei der Eingabe einer Quote, der zu einer nicht korrekten Anzeige einer Wett-Quote führt.

6. WETTERGEBNIS

6.1. Verkündung von Ergebnissen

Winamax nimmt die Abwicklung von Wetten auf Grundlage der Bekanntgabe der Ergebnisse durch den Veranstalter des Ereignisses während und am Ende des Ereignisses vor (Ende der Halbzeit, des Satzes, des Rennens, des Spiels, des Kampfes, des Wettbewerbs etc.). Die Abwicklung der Wetten ist ab der ersten Bekanntgabe des Ergebnisses durch den Veranstalter des Ereignisses nach dessen Ende endgültig (Ende des Spiels, des Rennens, des Kampfes, des Wettbewerbs). Spätere Änderungen des Spielstands oder des Ergebnisses, Disqualifikationen oder Ähnliches durch eine offizielle Stelle werden daher nicht berücksichtigt.

6.2. Gleichstand

Wenn mehrere Teilnehmer oder Mannschaften exakt das gleiche Ergebnis erzielen, werden die für dieses Ergebnis geltenden Quoten nach folgender Formel geändert: $\max(\text{Quote} / \text{Anzahl der Teilnehmer mit gleichem Ergebnis} ; 1)$.

Zum Beispiel:

- Ein Spieler im Basketball hat ursprünglich eine Quote von 8 als Topscorer der Begegnung. Sofern es am Ende des Spiels einen Gleichstand mit drei anderen Spielern gibt, welche die gleiche Anzahl an Punkten erzielt haben, wird die Quote entsprechend der obigen Regel auf 2 reduziert.
- Ein Spieler im Fußball hat ursprünglich eine Quote von 1,5 als Spieler mit den meisten erzielten Toren im Spiel. Sofern ein anderer Spieler am Ende des Spiels die gleiche Anzahl an Toren erzielt hat, wird die Quote entsprechend der obigen Regel auf 1 reduziert.

6.3. Berücksichtigte Spielzeiten

6.3.1. Baseball

Bei Wetten auf Baseballspiele werden standardmäßig eventuelle extra Innings berücksichtigt. Teilweise werden die zusätzlichen Innings jedoch nicht berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.2. Basketball

Bei Wetten auf Basketballspiele wird standardmäßig die gesamte Spielzeit (reguläre Spielzeit und eventuelle Verlängerungen) berücksichtigt. Teilweise wird/werden die Verlängerung(en) jedoch nicht berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.3. Fußball

Bei Wetten auf Fußballspiele wird standardmäßig die reguläre Spielzeit (einschließlich der Nachspielzeit) berücksichtigt. Teilweise wird aber auch eine etwaige Verlängerung berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.4. American Football

Bei Wetten auf American-Football-Spiele wird standardmäßig die gesamte Spielzeit (reguläre Spielzeit und eventuelle Nachspielzeit) berücksichtigt. Teilweise wird/werden die Verlängerung(en) jedoch nicht berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.5. Australian Football

Bei Wetten auf American-Football-Spiele (AFL) wird standardmäßig die gesamte Spielzeit (reguläre Spielzeit und eventuelle Nachspielzeit) berücksichtigt. Teilweise wird/werden die Verlängerung(en) jedoch nicht berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.6. Handball

Bei Wetten auf Handballspiele wird standardmäßig die reguläre Spielzeit berücksichtigt. Teilweise wird aber auch eine etwaige Verlängerung berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.7. Hockey

Bei Wetten auf Hockeyspiele wird standardmäßig die reguläre Spielzeit berücksichtigt. Die reguläre Spielzeit beträgt eine Stunde, was vier von je 15 Minuten entspricht. Teilweise werden aber auch etwaige Verlängerungen berücksichtigt. In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.8. Eishockey

Bei Wetten auf Eishockey Spiele wird standardmäßig die reguläre Spielzeit berücksichtigt. Teilweise werden aber auch etwaige Verlängerungen berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.9. Rugby

Bei Wetten auf Rugbyspiele wird standardmäßig die reguläre Spielzeit (einschließlich der Nachspielzeit) berücksichtigt. Die reguläre Spielzeit beim Rugby XV oder XIII beträgt 80 Minuten, was zwei Halbzeiten von je 40 Minuten entspricht. Die reguläre Spielzeit für ein Spiel im Rugby VII beträgt 14 Minuten, d. h. zwei Halbzeiten von je 7 Minuten (außer bei den Finalspielen der World Series und den Olympischen Spielen: 20 Minuten reguläre Spielzeit, d. h. zwei Halbzeiten von 10 Minuten). Teilweise werden aber auch etwaige Verlängerungen berücksichtigt: In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.

6.3.10. Wasserball

Bei Wetten auf Wasserballspiele wird standardmäßig die reguläre Spielzeit (einschließlich Nachspielzeit) berücksichtigt. Normalerweise beträgt die reguläre Spielzeit 32 Minuten festgelegt, was vier Vierteln von je acht Minuten entspricht. Hiervon abweichende Spielzeiten werden entsprechend kommuniziert, sofern diese Informationen vorliegen. Abgegebene Wetten bleiben aber in jedem Fall gültig. Teilweise werden aber auch etwaige Verlängerungen berücksichtigt. In diesem Fall wird Winamax dies ausdrücklich im Titel oder in der Erklärung der Wette angeben.