



Event 9 : Main Event

Tournoi sur 3 jours :

#1A : mercredi 25 septembre à 12:00 h
#1B : jeudi 26 septembre à 12:00 h
#1C : vendredi 27 septembre à 12:00 h
#1D Turbo : vendredi 27 septembre à 19:00 h

Jour 2: samedi 28 septembre à 12:00h
Jour 3: dimanche 29 septembre à 12:30 h

Buy-in :	500 € (440 € + 60 €)
Jetons :	50,000
Niveaux :	30 min. jours 1A, 1B, 1C 15 min. jours 1D 35 min. jour 2 40 min. jour 3
Entrées tardives :	13 niveaux
Type :	1 re-entry autorisé par jour
Pauses :	tous les 4 niveaux jours 1A, 1B, 1C tous les 8 niveaux jour 1D tous les 3 niveaux jours 2 et 3
Fin du jour 1 :	ITM 16.6% des joueurs restants

3-day tournament:

#1A: Wednesday, September 25th at 12:00h
#1B : Thursday, September 26th at 12:00h
#1C : Friday, September 27th at 12:00h
#1D Turbo : Friday, September 27th at 19:00h

Day 2: Saturday, September 28th at 12:00
Day 3: Sunday, September 29th at 12:30

Buy-in:	500 € (440 € + 60 €)
Starting chips:	50.000
Levels:	30 min. days 1A, 1B, 1C 15 min. days 1D 35 min. day 2 40 min. day 3
Late registration:	13 levels
Type:	1 reentry for each flight
Break:	every 4 levels days 1A, 1B, 1C every 8 levels days 1D every 3 levels days 2 and 3
End of Day 1:	ITM 16.6% of the field remaining

Les Day 1 se terminent une fois l'ITM atteint : 16,6% des joueurs restants.

Le Day 2 redémarre au niveau suivant le plus bas dans lequel un des day1 s'est arrêté. Ex : Si le jour 1A se termine au niveau 22, le 1B au niveau 25, le 1C au 24 et le 1D au niveau 30, alors le day 2 recommencera au niveau 23.

All Days 1 end once ITM is reached : 16.6% of the field remaining.

Day 2 will start on the level after the earliest Day 1 finish. Eg: If Day1 A were to finish on level 22, Day 1B on level 25, Day 1C on level 24 and Day 1D on level 30, Day 2 would start on level 23.





LEVEL	SB	BB	BB ANTE
1	100	200	200
2	100	300	300
3	200	400	400
4	200	500	500
5	300	600	600
6	300	700	700
7	400	800	800
8	500	1,000	1,000
9	600	1,200	1,200
10	700	1,400	1,400
11	800	1,600	1,600
12	1,000	2,000	2,000
13	1,200	2,500	2,500
14	1,500	3,000	3,000
15	1,500	3,500	3,500
16	2,000	4,000	4,000
17	2,000	5,000	5,000
18	3,000	6,000	6,000
19	3,000	7,000	7,000
20	4,000	8,000	8,000
21	5,000	10,000	10,000
22	6,000	12,000	12,000
23	7,000	14,000	14,000
24	8,000	16,000	16,000
25	10,000	20,000	20,000
26	12,000	25,000	25,000
27	15,000	30,000	30,000

LEVEL	SB	BB	BB ANTE
28	15,000	35,000	35,000
29	20,000	40,000	40,000
30	25,000	50,000	50,000
31	30,000	60,000	60,000
32	30,000	70,000	70,000
33	40,000	80,000	80,000
34	50,000	100,000	100,000
35	60,000	120,000	120,000
36	70,000	140,000	140,000
37	80,000	160,000	160,000
38	100,000	200,000	200,000
39	125,000	250,000	250,000
40	150,000	300,000	300,000
41	150,000	350,000	350,000
42	200,000	400,000	400,000
43	250,000	500,000	500,000
44	300,000	600,000	600,000
45	300,000	700,000	700,000
46	400,000	800,000	800,000
47	500,000	1,000,000	1,000,000
48	600,000	1,200,000	1,200,000
49	700,000	1,400,000	1,400,000
50	800,000	1,600,000	1,600,000
51	1,000,000	2,000,000	2,000,000
52	1,200,000	2,500,000	2,500,000
53	1,500,000	3,000,000	3,000,000
54	1,500,000	3,500,000	3,500,000





- Le programme et la structure des tournois peuvent être modifiés à tout moment par le directeur de tournoi.
- L'entrée de tournoi s'effectue en Full Stack (cave complète) sur toute la période d'entrée tardive.
- Les décisions du directeur de tournoi sont incontestables. Les joueurs ont jusqu'au début de la main suivante pour faire appel à lui ou à l'un de ses représentants.
- Placement : votre place est tirée au sort, le ticket porte mention de votre nom et doit être présenté au croupier afin de pouvoir obtenir vos jetons. Un tirage au sort complet s'effectue à chaque nouvelle journée, sur les trois dernières tables d'un tournoi puis sur les deux dernières tables et la table finale.
- Le tournoi est joué en Big Blind Ante, c'est-à-dire que le joueur en Big Blind pose les antes pour toute la table. S'il y a 5 joueurs ou plus à table, la Big Blind Ante est égale à la Big Blind. S'il y a 4 joueurs ou moins à table, la Big Blind Ante est égale à la Small Blind. Le joueur en Big Blind pose toujours sa Big Blind Ante avant de poser la Big Blind.
- Les joueurs ne doivent en aucun cas sortir des jetons de la zone de jeu. Il est strictement interdit de donner des jetons à un autre joueur. Tout joueur tentant de sortir des jetons d'un tournoi s'exposera à des sanctions lourdes telles que l'exclusion définitive des tournois Winamax.
- Le participant prend connaissance qu'il peut être filmé et photographié lors des tournois sans pouvoir s'y opposer par la suite. Ce droit à l'image est cédé à titre gratuit par le joueur en vue de la promotion de l'événement ou de Winamax et de manière générale pour toutes opérations liées directement ou indirectement au tournoi.

- The tournament director can modify the tournaments' structure and schedule at any time.
- Tournament entry will be in Full Stack throughout late registration.
- The tournament director's decisions are final. Players have until the start of the next hand to call over the tournament director or one of his representatives.
- Placement: your seat will be randomly chosen; the ticket is marked with your name and must be presented to the croupier in order to be able to obtain your chips. There will be a new randomised seat draw for all players at the start of every day, when the last three tables are reached, then the last two tables and on the final table.
- The tournament is played in Big Blind Ante format, which means that the player in the Big Blind must post the antes for the whole table. Should there be 5 players at the table, the Big Blind Ante will be the equivalent to the Big Blind. Should there be 4 or less players on the table, the Big Blind Ante will be equal to the Small Blind. The player in the Big Blind will always post their Big Blind Ante before posting the Big Blind.
- Players must not take chips out from the play area. It is strictly forbidden to give chips to another player. Any player caught attempting to take chips out of a tournament will be exposed to sanctions such as definitive exclusion from Winamax tournaments.

