Règlements des paris sportifs proposés sur Winamax.fr

1. PARIS AUTORISÉS

Winamax se conforme à la liste établie par l'ANJ sur son site : https://anj.fr/offre-de-jeu-et-marche/les-reglements-de-jeux.

Un pari peut-être la combinaison de plusieurs paris autorisés.

2. PARIS INTERDITS

Winamax se réserve le droit d'annuler tout pari en contradiction avec les règles suivantes, de suspendre le versement des gains pendant la période d'investigation et de prendre des sanctions à l'encontre du joueur concerné.

2.1. Pari pour le compte d'un tiers

Le joueur s'engage à réaliser un pari à titre individuel. Il est interdit de réaliser un pari sur le compte d'un tiers. Il est interdit de réaliser un pari sur instructions à titre professionnel (activité de bookmaker) ou un autre titre (pari pour le compte d'un mineur ou bien d'une personne non autorisée à placer des paris)

2.2. Groupement de joueurs

Le joueur s'engage à réaliser un pari à titre individuel, il est interdit de réaliser des paris de manière collective (groupement de joueurs ou syndicats de paris). En cas de suspicion de paris collectifs (paris par des comptes joueurs liés entre eux, prises de paris dans des délais anormalement courts, …), Winamax se réserve le droit d'annuler ces paris après vérification du caractère collectif des paris suspects.

2.3. Pari avec un avantage déloyal

Winamax se réserve le droit d'annuler tout pari pour lequel celui-ci est suspecté d'avoir été placé avec un avantage déloyal, notamment :

- les paris dont le résultat est déjà connu au moment de la prise de pari
- les paris non "live" pris après le début réel de l'événement (les paris dits "live" concernent les matchs qui ont la mention "live")

2.4. Pari par une personne intéressée

Est interdit tout pari sur un évènement sportif auquel participe le joueur en tant que sportif, arbitre, propriétaire direct ou indirect, dirigeant direct ou indirect d'un club participant à l'évènement, ou pour lequel il est mandaté par une personne appartenant à cette liste.

Winamax se réserve le droit d'annuler un pari et de communiquer toutes informations relatives à la prise de ce pari, y compris les coordonnées du titulaire du compte, à la fédération ou à l'organisateur en charge de l'évènement sportif concerné ou à l'ANJ.

2.5. Paris en série

Les prises de paris répétées contenant les mêmes sélections et visant à dépasser les limites de mise définies par Winamax ne sont pas autorisées.

2.6. Paris à l'aide d'un robot

Le joueur s'engage à ne pas faire usage de robots ou de logiciels permettant des prises de paris automatiques.

3. PRISE DE PARI

3.1. Confirmation d'un pari

Lorsque le joueur place un pari, celui-ci lui est confirmé de 2 manières :

- Immédiatement, sur le site, sur le coupon de pari,
- Dans la rubrique « Mes paris », accessible à tout moment sur site.

3.2. Cote et mise minimale

Le montant minimum pouvant être parié est de 0,10€. La cote minimale pouvant être pariée est de 1,05. La cote peut avoir évolué entre le moment où le joueur a sélectionné un pari et le moment où il souhaite valider son pari. Si la cote a baissé, la nouvelle valeur sera proposée au joueur, valeur qu'il pourra ou non accepter. Si la cote a augmenté, le pari sera validé automatiquement avec la nouvelle cote. Les joueurs ont la possibilité de désactiver cette validation automatique en modifiant les « options paris sportifs » sur « Mon Espace Perso ».

3.3. Modification d'un pari

Le joueur ne peut modifier ou annuler un pari enregistré à l'exception de la fonctionnalité « Compléter un pari » qui permet d'ajouter de nouvelles sélections à un pari existant.

3.4. Limites de jeu

Winamax se réserve le droit de fixer des limites de mises différentes en fonction du type de match ou de pari, du profil du joueur et de ses comportements de jeu.

Un pari dépassant ces limites n'est pas accepté. Cette information est immédiatement indiquée à l'utilisateur.

3.5. Modérateurs de jeu

Chaque joueur détermine lui-même le plafond maximum de ses limites de mises ainsi que les limites d'approvisionnement de son compte. Aucun pari dépassant ces limites ne pourra être accepté.

3.6. Erreur de publication de résultat

Winamax se réserve le droit de corriger, avec effet rétroactif, les erreurs concernant la publication de résultats et le cas échéant d'annuler un pari ou bien de récupérer tout ou partie d'un gain déjà versé, afin de prendre en compte le résultat exact et non le résultat erroné.

3.7. Services d'information

Winamax fait ses meilleurs efforts pour que les services d'informations fournis sur son site soient corrects (statistiques et résultats affichés avant et pendant l'événement) ; cependant, il est possible que des erreurs y soient présentes. Ces données sont donc fournies à titre purement indicatif ; il appartient au joueur de suivre le déroulé de l'évènement sportif par ses propres moyens et de consulter les sources d'informations officielles pour être certain du score ou du classement de l'équipe ou de tout autre résultat avant ou en cours d'évènement avant de placer un pari sur ledit événement.

4. MODES DE PARI

4.1. Paris avant les événements/matchs

Ce type de pari est exclusivement proposé avant le début d'un événement sportif.

4.2. Paris en direct « live »

Ce type de pari est exclusivement proposé pendant le déroulement de certains événements sportifs. Les cotes de ce type de paris sont actualisées en permanence et en temps réel, et peuvent avoir évolué entre le moment où le joueur a sélectionné un pari et le moment où il souhaite valider son pari. Dans le cas où la cote aurait diminué, une nouvelle valeur sera proposée au joueur, valeur qu'il pourra ou non accepter.

4.3. Paris gratuits (Freebets)

Winamax pourra offrir aux joueurs des paris gratuits. Les paris gratuits ont une date de validité et peuvent être valable uniquement pour certains sports, certaines compétitions, certains matchs ou certains types de paris.

Lorsqu'un pari gratuit placé par un joueur est gagnant, seul le gain net est crédité sur le compte Winamax du joueur. Le gain net est égal à « montant du pari gratuit x (cote-1) ».

4.4. Paris sur le résultat d'une compétition / saison

Un pari sur le résultat d’une compétition ou d’une saison est un pari à plus ou moins long terme et peut durer plusieurs mois voire plusieurs années. Il est basé sur le ou les résultats d’une ou plusieurs compétitions et donc de la performance de la sélection rattachée au cours de cette compétition, ce tournoi, cette saison, etc.

Ce type de pari peut se baser sur le résultat (vainqueur, podium, relégation, qualification, etc.) mais aussi sur des classements à points.

Les paris portant sur une relégation concernent uniquement les relégations sportives.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

5. FORMULES DE PARI

5.1. Paris simples

Un pari simple est une sélection unique dans un type de pari proposé pour une compétition sportive. La sélection doit être gagnante pour percevoir un gain. Si la sélection est gagnante, le joueur remporte la somme misée, multipliée par la cote attribuée pour ce résultat.

5.2. Paris combinés

Un pari combiné ou multiple consiste à placer un pari de plusieurs sélections de paris simples dont les cotes se multiplient entre elles pour établir une cote globale. Si chaque sélection est gagnante, le joueur remporte la somme misée, multipliée par la cote globale.

Si l’une des sélections est perdante, le pari combiné est considéré comme perdu.

Si une ou plusieurs sélections sont annulées (cf. Cas d’annulation), elles sont considérées comme gagnantes avec une cote de 1,00. La cote globale est donc recalculée.

Un pari combiné doit être composé obligatoirement de sélections indépendantes (où le résultat d’une sélection n’influence pas le résultat des autres sélections du pari combiné). Il n’est par exemple pas autorisé de combiner des sélections concernant un même match.

5.3. Paris système

Un pari système permet au joueur de miser en une seule fois plusieurs paris combinés. C’est une version élaborée du pari combiné.

Un pari système est de type P/N où P est le nombre de sélections dans chaque pari combiné et N le nombre total de sélections choisies par le joueur.

Pour déterminer le prix d’un pari système, on utilise la formule suivante :

N!/(P! x (N-P)!). Le résultat de cette formule multiplié par la mise unitaire choisie par le joueur donne le prix du pari système.

Pour chaque pari système, le montant des gains dépend du nombre de paris corrects.

Le gain d'un pari système est le cumul des gains de chaque pari gagnant le composant, ces gains étant égaux à la cote globale du pari multipliée par la mise unitaire de chaque pari.

Un pari système doit être composé obligatoirement de sélections indépendantes (où le résultat d'une sélection n'influence pas le résultat des autres sélections du pari combiné). Il n'est par exemple pas autorisé de combiner des sélections concernant un même match.

6. CAS D'ANNULATION

En cas d'annulation, un pari sera considéré comme gagnant avec une cote de 1,00 : les mises correspondantes seront donc remboursées.

Les cotes boostées sont intégralement annulées dès lors que l'une des sélections est annulée (quelle que soit l'issue (gagnante ou perdante) des autres sélections). Sauf précision contraire dans l'intitulé de la cote boostée, la condition d'annulation d'une sélection composant une cote boostée suit la condition d'annulation du pari concerné qui est précisée dans ce règlement. Si aucune précision n'est apportée dans l'intitulé de la cote boostée, la règle d'annulation sera la même que celle de ce même pari non boosté.

Dans le cas d'un « MyMatch » (pari composé de plusieurs sélections sur un même match), si une sélection du « MyMatch » est annulée, le « MyMatch » sera considéré comme gagnant avec une cote de 1,00 quelle que soit l'issue (gagnante ou perdante) des autres sélections.

6.1. Paris interdits

Winamax pourra annuler les paris interdits tels que définis dans l'article 2 du règlement.

6.2. Paris tardifs

Winamax annulera les paris engagés - quelle qu'en soit la raison - après le début de l'évènement sportif auxquels ils se rapportent à l'exception des paris en direct portant la mention « Live ». Winamax annulera également les paris engagés après la fin de la phase de jeu ou de l'évènement sportif auxquels ils se rapportent et ce quelle qu'en soit la raison.

6.3. Evènements annulés, interrompus ou reportés

Un pari est annulé dans les cas suivants :

- L'événement sportif est annulé.
- L'événement sportif est reporté ou interrompu, et commence ou recommence plus de 48 heures après la date de démarrage prévue lorsque le pari est placé, sauf indication contraire dans le règlement propre à chaque sport. Cette règle ne s'applique pas dans le cas où la date effective de déroulement de l'événement sportif n'est pas connue au moment où le pari est proposé.
- L'événement n'a pas eu lieu, même dans le cas où l'organisateur publie un résultat officiel.

6.4. Sélections non-indépendantes dans un pari combiné

Winamax annulera les paris combinés composés de sélections qui ne sont pas indépendantes (i.e. où le résultat d'une sélection influence le résultat des autres sélections du pari combiné).

6.5. Taux de retour théorique supérieur à 100%

Winamax se réserve le droit de refuser la prise de pari ou d'annuler tout pari pris lorsque l'ensemble des sélections proposées pour ce dit pari présentait un taux de retour supérieur à 100% au moment de la prise de pari. Le programme de fidélité est inclus dans ce taux de retour en prenant une valeur de 0.015 € par mile.

Par ailleurs, cette condition s'applique également sur un groupe de sélections dès lors qu'il y a nécessairement un résultat gagnant parmi ces sélections.

Le taux de retour théorique se calcule comme suit : 1/((1/cote sélection 1)+(1/cote sélection 2)+…+(1/cote sélection n)).

6.6. Paris dépassant la limite de gain

Winamax se réserve le droit d'annuler un pari ou un ensemble de paris, portant sur des sélections communes ou partiellement communes, d'un joueur avec un gain net total potentiel ou réalisé supérieur à 550 000 €. Le gain net d'un pari est égal au gain du pari moins la mise sur ce pari.

Le règlement spécifique d'une promotion mise en place par Winamax pourra autoriser des gains supérieurs à 550 000 €.

6.7. Paris non autorisés par l'ANJ

Conformément à la législation, un pari est annulé lorsqu'il porte sur un évènement sportif ou un type de paris qui n'est pas un support de paris autorisé par l'ANJ.

Les compétitions et manifestations sportives inscrites sur la liste des supports de paris autorisés.

Les types de résultats et phases de jeux correspondantes.

6.8. Intégrité d'un évènement

Winamax annulera les paris portant sur un évènement sportif faisant l'objet d'une décision prise par le président de l'ANJ sur le fondement du V de l'article 12 de la loi du 12 mai 2010 (« indices graves et concordants de manipulation d'une compétition ou manifestation sportive »).

Winamax se réserve le droit de transmettre à toute autorité compétente toute suspicion qui viendrait à son attention et de limiter ou suspendre de façon, temporaire ou définitive, tout ou partie des fonctionnalités d'un compte qui présenterait un risque d'atteinte à l'intégrité et l'éthique sportive.

6.9. Défaillance informatique

Winamax annulera un pari en cas de défaillance informatique ayant pour effet une non-actualisation de l'affichage des cotes, une erreur d'intitulé, etc.

7. RÉSULTAT D'UN PARI

7.1. Promulgation des résultats

Winamax procède au règlement d'un pari sur la base de l'annonce des résultats par l'organisateur de l'évènement pendant et à l'issue de l'événement (fin de : mi-temps, set, course, match, combat, compétition, etc.). Toute modification ultérieure du score ou du résultat, disqualification ou autre, par une source officielle, ne sera prise en compte que si elle intervient dans les 2 heures qui suivent la fin de l'événement sportif. Si le résultat officiel est modifié dans les 2 heures qui suivent la fin de l'événement sportif, Winamax se réserve le droit de modifier en conséquence le montant du gain versé au joueur. Autrement dit, le gain déjà versé sera récupéré par Winamax et le montant du gain modifié sera versé conformément au résultat modifié.

7.2. Cas d'égalité

Dans le cas où plusieurs participants ou équipes obtiennent exactement le même résultat, les cotes appliquées à ce résultat seront modifiées comme suit : ((cote -1)/nombre de participants à égalité)+1.

8. LE JEU DE L'ENTRAINEUR

8.1. Généralités

Winamax propose un jeu de pari mutuel appelé le « Jeu de l'Entraineur ». Les participants disposent d'un budget d'argent fictif pour constituer une équipe virtuelle dans un sport spécifique en choisissant des joueurs ou compétiteurs dans une liste donnée. Chaque joueur ou compétiteur a un prix en argent fictif défini par Winamax.

Les joueurs ou compétiteurs sélectionnés par un participant lui rapportent des points en fonction de leurs performances réelles selon un barème de points défini dans le règlement du Jeu de l'Entraîneur.

Le nombre de joueurs à sélectionner et le montant du budget d'argent fictif sont définis par Winamax sur chaque jeu (ou « contest »).

8.2. Prise de jeu

Le montant de l'inscription à un jeu est également défini par Winamax et peut varier sur chaque jeu.

Il peut être possible de participer plusieurs fois au même jeu en payant à chaque fois le montant de l'inscription. Chaque équipe virtuelle du même participant est alors considérée comme une participation distincte.

8.3. Classement

Le score d'un participant est défini par la somme des points de tous les joueurs de son équipe virtuelle. Un classement est établi entre tous les participants (ou entre toutes les équipes virtuelles dans le cas de participations multiples) à un jeu en fonction de leur score.

8.4. Gains

La dotation d'un jeu correspond au montant total des prises de jeux, duquel est déduit le prélèvement de Winamax. Une dotation minimum peut être garantie par Winamax.

La dotation est répartie entre les participants avec les meilleurs scores en fonction d'une formule de répartition définie par Winamax.

8.5. Annulation en cas d'incident technique

Winamax se réserve le droit d'annuler un jeu (« contest ») avant le début du premier match du jeu en cas d'incident technique perturbant l'accès au jeu pour certains joueurs. En cas d 'annulation, tous les joueurs seront remboursés du montant de leur(s) inscription(s).

9. LES GRILLES

9.1. Généralités

Winamax propose un jeu de pari mutuel appelé « Grilles », dont le coût unitaire est de 1€. Les participants à ce jeu doivent pronostiquer l'issue de chaque match d'une série de matchs définie par Winamax. Une prise de jeu est appelée « grille ».

L'issue d'un match peut être « 1 » pour une victoire de la première équipe citée, « N » pour un match nul, ou « 2 » pour une victoire de la deuxième équipe citée. Les prolongations éventuelles ou les tirs au but ne sont pas pris en compte.

Il existe deux types de prises de jeux : la grille individuelle misée par un seul participant et la grille collective misée en commun par plusieurs participants.

Un match peut être considéré comme « gagnant » dans certains cas particuliers, cf. règlement des grilles.

9.2. Grilles individuelles

Afin de pouvoir valider sa grille, un participant doit pronostiquer au minimum une issue pour chaque match de la série. Une fois validée, une grille ne peut être annulée. Le prix d'une grille unitaire est de 1€, et correspond au prix à payer lorsqu'un joueur pronostique une seule issue par match de la liste.

Les joueurs ont la possibilité de pronostiquer plusieurs issues sur un ou plusieurs matchs de la liste, ce qui nécessite une mise plus élevée. Le prix est calculé comme suit : Prix = 2^n x 3^m €, n et m correspondant respectivement aux nombres de matchs pour lesquels deux et trois issues ont été pronostiquées.

9.3. Grilles collectives

Au moment de la validation de sa grille, si celle-ci n'est pas unitaire, un joueur peut choisir l'option « Grille collective ». Le joueur peut ainsi décider du montant qu'il souhaite miser. La grille passe alors au statut « collecte », et la différence entre le prix de la grille et la mise du participant doit être misée par d'autres joueurs pour que celle-ci soit validée.

Les issues initiales pronostiquées par le joueur ne peuvent pas être modifiée sur une grille en statut « collecte ». Dès que le total des mises sur une grille en statut « collecte » atteint le prix de cette grille, celle-ci est validée et il n'est plus possible de miser dessus. Si le total des mises sur une grille en statut « collecte » n'atteint pas le prix de cette grille à l'heure de fin de validation des prises de jeu, la grille est annulée et tous les participants sont remboursés.

9.4. Gains

La dotation pour une série de matchs correspond au montant total des prises de jeux, duquel est déduit le prélèvement de Winamax. Une dotation minimum peut être garantie par Winamax.

Plusieurs rangs de gains existent, en fonction du nombre de matchs de la série proposée par Winamax. Le premier rang est constitué par l'ensemble des grilles ayant pronostiqué l'issue exacte de l'ensemble des matchs, Le deuxième rang est constitué par l'ensemble des grilles ayant pronostiqué l'issue exacte de l'ensemble des matchs moins un, etc.

À chaque rang correspond une part de la dotation. La répartition est détaillée dans le **règlement des grilles**.

Pour déterminer les gains, chaque grille est décomposée en grilles unitaires distinctes. La part de la dotation définie pour chaque rang est partagée entre l'ensemble des grilles unitaires du rang.

Les gains associés à une grille collective sont partagés entre les participants au prorata de leurs mises.

SI un rang n'a été atteint par aucune grille, la part de la dotation correspondante peut être reportée sur un rang suivant ou sur une prochaine grille.

LES POINTS SUIVANTS CONCERNENT LES PARIS SPECIFIQUES À CHAQUE SPORT

10. ATHLÉTISME

10.1. Paris sur le vainqueur

10.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quel athlète ou équipe sera le vainqueur d'une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

10.1.2. Pari sur le vainqueur d'une compétition avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine quel athlète ou équipe sera le vainqueur d’une compétition.

2 choix sont sont proposés « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S’il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

10.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel athlète ou équipe accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

10.3. Pari sur un record du monde battu

Ce pari porte sur le fait qu'un record du monde soit battu par un athlète ou une équipe sur une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

10.4. Pari sur le nombre de médailles

10.4.1. Pari sur le nombre total de médailles

Ce pari porte sur le nombre total de médailles qu'un athlète ou équipe ou pays remportera sur une catégorie particulière ou sur l'ensemble d'une compétition.

Deux choix sont proposés « Plus de X médailles » et « Moins de X médailles ».

Le pari sera valable même si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

10.4.2. Pari sur le nombre total de médailles d'or

Ce pari porte sur le nombre total de médailles d'or qu'un athlète ou équipe ou pays remportera sur une catégorie particulière ou sur l'ensemble d'une compétition.

Deux choix sont proposés « Plus de X médailles d'or » et « Moins de X médailles d'or ».

Le pari sera valable même si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

10.5. Pari sur le nombre de finalistes par pays

Ce pari porte sur le nombre de représentants d'un même pays dans une finale donnée.

11. AVIRON

11.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe remportera une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

12. BADMINTON

Un match de badminton se joue au meilleur des 3 sets : le joueur qui remporte 2 sets gagne le match. Un set arrive à son terme lorsqu'un joueur atteint 21 points, avec au moins 2 points d'écart. Si aucun des deux joueurs (joueuses ou équipes) ne parvient à créer un écart de deux points, le joueur (joueuse ou équipe)atteignant le premier un total de 30 points remporte le set.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (set, point) totalement terminée sont considérés comme valides (Par exemple : pari sur « le joueur 1 vainqueur du 1^{er} set », le joueur 1 remporte le premier set mais abandonne (ou est disqualifié) au cours du second set, le pari est considéré comme gagnant, la phase de jeu « 1^{er} set » étant entièrement terminée).

Sauf mention contraire, tous les paris concernant une phase de jeu en cours au moment de l'abandon ou la disqualification (notamment le vainqueur du match, le score du match en sets...) sont annulés.

Par exception, les paris sur le nombre exact de sets sont validés dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set (par exemple pour un match en deux sets gagnants, à un set partout puis abandon, le pari « nombre de sets égal à 3 » sera validé).

Nous définirons les termes suivants :

- « Joueur 1 » représente le joueur, la joueuse ou l'équipe indiqué en premier dans l'intitulé du pari.
- « Joueur 2 » représente le joueur, la joueuse ou l'équipe indiqué en second dans l'intitulé du pari.
- « 1 » symbolise la victoire du joueur 1.
- « 2 » symbolise la victoire du joueur 2.

Les paris suivants s’appliquent également aux matchs joués en double. Dans le cas d’un match joué en double, « Joueur 1 » désignera la paire indiquée en premier dans l’intitulé du pari, et « Joueur 2 » désignera la paire indiquée en second dans l’intitulé du pari.

12.1. Paris sur le vainqueur

12.1.1. Pari sur le vainqueur du tournoi

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un tournoi spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

12.1.2. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un match spécifié.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

12.1.3. Pari sur le vainqueur d’un set spécifié

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un set spécifié (précisé dans l’intitulé du pari).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

12.1.4. Pari sur le vainqueur d'un point spécifié

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un point spécifié (précisé dans l’intitulé du pari).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

12.2. Paris sur le score

12.2.1. Pari sur le nombre exact de sets joués dans le match

Ce type de pari détermine le nombre exact de sets joués au cours du match.

2 choix sont proposés : 2 ou 3.

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d’être atteint à la fin d'un set. Par exemple, si le score

est 21-19 18-21 puis abandon, le pari "nombre de sets égal à 3" sera validé (même si aucun point n'a été joué dans le 3e set).

12.2.2. Pari sur le score exact du match

Ce type de pari détermine le score exact du match, le score s'exprimant en nombre de sets remportés.

4 choix sont proposés : 2-0 ; 2-1 ; 0-2 ; 1-2

12.2.3. Pari sur l'écart de points au cours d'un set spécifié

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le set avec un écart de points au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le set par au moins X points d'écart ».

2 choix sont proposés : OUI ou NON.

12.3. Paris sur les points

12.3.1. Premier à marquer X points

Ce type de pari détermine quel sera le premier joueur (ou joueuse ou équipe) à marquer X points sur un set précis.

2 choix sont proposés: 1 ou 2.

Si aucune des 2 sélections n'atteint ce nombre de points, le pari est annulé.

13. BASEBALL

Les matchs de baseball se disputent en 9 manches. Durant chaque manche, chaque équipe joue une fois en attaque (batte) et une fois en défense (lancé). Dans le cas d'égalité au terme des 9 manches, une prolongation a lieu : des manches supplémentaires sont disputées jusqu'à ce qu'un vainqueur émerge. Dans certaines compétitions, si les équipes sont toujours à égalité à la fin des 9 manches et des éventuelles manches supplémentaires, le résultat du match est un match nul. Certains matchs peuvent donc se conclure par un match nul et sans prolongation.

Les paris sur le baseball englobent les 9 manches et les éventuelles manches supplémentaires jouées durant les prolongations.

Pour que les paris soient valides, le match doit aller au terme des 9 manches sauf lors des 3 cas suivants :

- Le match se termine au bout de 8,5 manches (l'équipe menée ne peut plus gagner). Dans ce cas, tous les paris sont maintenus. C'est bien le score final avant l'interruption qui sera pris en compte.

- Dans le cas d'une « Mercy Rule » (le match est arrêté à la demande de l'équipe menée), le match se termine au bout de 4.5 (ou 5) manches. Tous les paris sont alors maintenus.
- Quand un match a lieu deux fois dans la même journée, les matchs peuvent se jouer en 7 innings au lieu de 9 (extra inning en manche 8 en cas d'égalité).

Un pari est annulé si le match auquel il se rapporte est reporté ou interrompu, et ne commence ou ne recommence pas le même jour (heure locale) que celui initialement prévu lors de la prise de pari.

En cas d'abandon, les paris réalisés en live seront annulés à l'exception de ceux dont le résultat est déjà connu.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (l'équipe 1) est toujours l'équipe évoluant à domicile.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

13.1. Paris sur le vainqueur

13.1.1. Pari sur le vainqueur d'un match (prolongations incluses)

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un match incluant des éventuelles prolongations. Dans le cas du baseball japonais, si un match nul est déclaré, les paris seront annulés et remboursés.

Les choix proposés sont 1 ou 2.

Les éventuelles manches supplémentaires sont comptabilisées.

13.1.2. Pari sur le résultat d'un match (hors prolongations)

Ce type de pari détermine le résultat d'un match sans tenir compte d'éventuelles prolongations. De fait, des matchs nuls sont possibles.

Les choix possibles sont 1, N ou 2.

13.1.3. Pari sur le résultat d'un match (prolongations incluses)

Ce type de pari détermine le résultat d'un match, prolongations incluses.

Les choix possibles sont 1, N ou 2.

13.1.4. Pari sur le vainqueur d'une manche

Ce type de pari détermine le résultat possible d'une manche spécifique.

Les choix possibles sont 1, N ou 2.

Seuls les points marqués pendant la manche spécifiée sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque manche est considéré comme étant à 0-0.

13.1.5. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine l'équipe vainqueur d'une compétition donnée.

Si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, le pari sera déclaré perdant, et ce quelle que soit la raison de la non-participation de la sélection (forfait, non-qualification, etc.).

13.2. Paris sur les points

13.2.1. Pari sur le nombre total de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits lors de la rencontre (prolongations incluses) sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

13.2.2. Pari sur le vainqueur du match et le nombre total de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine le vainqueur du match, et si le nombre de points inscrits lors de la rencontre (prolongations incluses) sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

13.3. Paris sur le résultat et la marge du vainqueur à la fin du match

13.3.1. Pari sur le résultat et la marge du vainqueur à la fin du match

Ce type de pari détermine le vainqueur de la rencontre et son avance en points à l'issue du match (prolongations incluses).

Les différentes tranches de points d'écart sont proposées par Winamax de la manière suivante :

- Équipe 1 gagne par 1 ou 2 points
- Équipe 1 gagne par 3 ou 4 points
- Équipe 1 gagne par 5 points ou plus
- Équipe 2 gagne par 1 ou 2 points.
- Équipe 2 gagne par 3 ou 4 points.
- Équipe 2 gagne par 5 points ou plus.

13.3.2. Pari sur la victoire d'une équipe spécifiée et l'écart de points de la victoire

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de points au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le match par au moins X points d'écart ».

2 choix sont proposés : OUI ou NON

Sur ce type de pari, les prolongations sont prises en compte.

13.4. Pari sur la prolongation

Ce type de pari détermine s'il y aura une prolongation à l'issue du match : « Y aura-t-il une prolongation ? ».

Deux choix sont proposés : OUI ou NON.

14. BASKETBALL

Les paris sur le basket sont proposés sur la base du temps total du match (temps règlementaire et prolongations éventuelles).

Dans certains cas, les prolongations ne pas sont comptabilisées : le cas échéant, Winamax le précisera dans l'intitulé du pari.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (mi-temps, quart-temps, point) totalement terminée sont considérés comme valides (Exemple : pari sur « l'équipe 1 vainqueur du 1er quart-temps », l'équipe 1 remporte le premier quart-temps mais le match est interrompu : le pari est considéré comme gagnant, la phase de jeu « 1er quart-temps» étant entièrement terminée).

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants ou perdants, suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n’est pas joué sur terrain neutre, l’équipe indiquée en premier dans l’intitulé du pari (l’équipe 1) est l’équipe évoluant à domicile.

Toute prolongation sera considérée comme l’équivalent d’un quart-temps.

Nous définirons les termes suivants :

- « L’équipe 1 » représente l’équipe jouant à domicile (ou l’équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « L’équipe 2 » représente l’équipe jouant à l’extérieur (ou l’équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « 1 » symbolise la victoire de l’équipe 1
- « 2 » symbolise la victoire de l’équipe 2
- « N » symbolise le match nul (égalité)

14.1. Paris sur le vainqueur

14.1.1. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur à l’issue du match. Le match nul n’est pas proposé étant donné la prise en compte des éventuelles prolongations à l’issue du match.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

14.1.2. Pari sur le résultat du match

Ce type de pari détermine le résultat du match sur la base du temps réglementaire (précisé dans l’intitulé du pari).

Les éventuelles prolongations ne sont pas prises en compte dans ce pari.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

14.1.3. Pari sur le vainqueur à la mi-temps

Ce type de pari détermine quelle sera l’équipe qui remportera la 1ère mi-temps.

Si les deux équipes sont à égalité à la mi-temps, le pari sera remboursé.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

14.1.4. Pari sur le résultat à la mi-temps

Ce type de pari détermine quel sera le résultat de la 1ère mi-temps.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

14.1.5. Pari sur le résultat d'un quart-temps

Ce type de pari détermine le résultat d'un quart-temps spécifique.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

Seuls les points marqués pendant le quart-temps spécifié sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque quart-temps est considéré comme étant à 0-0.

Ce type de pari n'est pas possible pour le 4e quart-temps.

14.1.6. Pari sur le vainqueur d'un quart-temps (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un quart-temps spécifié, sans possibilité de match nul.

Si les deux équipes sont à égalité à l'issue du quart-temps spécifié, le pari sera remboursé.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

Seuls les points marqués pendant le quart-temps spécifié sont pris en compte pour déterminer le vainqueur, le score au début de chaque quart-temps est considéré comme étant à 0-0.

Ce type de pari n'est pas possible pour le 4e quart-temps.

14.1.7. Pari sur le vainqueur à la mi-temps et à la fin du match

Ce type de pari détermine quelle sera l'équipe vainqueur à la mi-temps et à la fin du match.

Dans ce type de pari, les éventuelles prolongations ne sont pas prises en compte.

9 choix sont proposés : 1/1, 1/N, 1/2, N/N, N/1, N/2, 2/N, 2/2, 2/1.

14.1.8. Pari sur le vainqueur d'une compétition / d'un groupe

Ce type de pari détermine l'équipe vainqueur d'une compétition donnée ou l'équipe vainqueur d'une phase de poule / groupe d'une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

14.1.9. Pari sur le podium d'une compétition

Ce type de pari détermine le podium d'une compétition donnée ou l'équipe sera classée dans les 3 premières places du classement officiel.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition.

Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

14.2. Paris sur les points

14.2.1. Pari sur le nombre total de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles sont prises en compte.

14.2.2. Pari par intervalle sur le nombre total de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre total de points inscrits au cours du match correspondra à une tranche parmi plusieurs proposées par Winamax.

De fait, les paris possibles se présentent sous cette forme :

- X points marqués ou moins
- Entre Y et Z points marqués
- Entre V et W points marqués
- Plus de T points marqués
- Eventuellement d'autres intervalles de points

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles ne sont pas prises en compte.

14.2.3. Pari sur le nombre de points inscrits à la mi-temps

Ce type de pari détermine si le nombre total de points inscrits à la mi-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

14.2.4. Pari sur le nombre de points inscrits au cours d'un quart-temps

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits au cours d'un quart-temps spécifié sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Ce pari ne s'applique pas au 4e quart temps.

14.2.5. Première équipe à marquer X points

Ce type de pari détermine quelle sera la première équipe à marquer X points sur l'ensemble du match (prolongations incluses) ou sur un quart-temps précis.

Ce pari peut être proposé avec 2 choix : Équipe 1 ou Équipe 2.

Dans ce cas si aucune des 2 équipes n'atteint ce nombre de points, le pari est annulé.

Ce pari peut également être proposé avec 3 choix : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

14.2.6. Pari sur le nombre total de points inscrits par une équipe

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits par une équipe sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles sont prises en compte.

2 choix sont proposés: Plus de X points / Moins de X points.

14.2.7. Pari sur le nombre total de 3 points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de panier à 3 points inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Il peut s'agir du nombre de panier à 3 points d'une équipe en particuliers ou le total des deux équipes au cours du match.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles sont prises en compte.

14.3. Paris sur l'écart de points entre les équipes / sur la marge du vainqueur en points

14.3.1. Pari sur la victoire d'une équipe spécifiée et l'écart de points de la victoire

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de points au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le match par au moins X points d'écart »

2 choix sont proposés : OUI ou NON

Sur ce type de pari, les prolongations sont prises en compte.

14.3.2. Pari sur l'écart de points à la mi-temps

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter la 1ère mi-temps avec un écart de points au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne la 1ère mi-temps par au moins X points d'écart ? »

2 choix sont proposés : OUI ou NON

14.3.3. Pari sur l'écart de points sur un quart-temps spécifié

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter un quart-temps donné avec un écart de points au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le Ye quart-temps par au moins X points d'écart ? »

2 choix sont proposés : OUI ou NON

Seuls les points marqués pendant le quart-temps spécifié sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque quart-temps est considéré comme étant à 0-0.

Ce type de pari n'est pas possible sur le 4^{e} quart-temps.

14.3.4. Pari sur le résultat et la marge du vainqueur à la fin du match

Ce type de pari détermine le vainqueur de la rencontre et son avance en points à l'issue du match.

Les différentes tranches de points d'écart sont proposées par Winamax de la manière suivante :

- Équipe 1 gagne avec 1 à W points d'écart sur l'équipe 2
- Équipe 1 gagne avec X à Y points d'écart sur l'équipe 2
- Équipe 1 gagne par plus de T points d'écart sur l'équipe 2
- Équipe 2 gagne avec 1 à W points d'écart sur l'équipe 1
- Équipe 2 gagne avec X a Y points d'écart sur l'équipe 1
- Équipe 2 gagne par plus de Z points d'écart sur l'équipe 1
- Match nul entre l'équipe 1 et l'équipe 2

Sur ce type de pari, les prolongations sont prises en compte.

14.3.5. Pari sur le résultat ainsi que sur le nombre de points

Ce type de pari détermine le vainqueur du match, et si le nombre de points inscrits lors de la rencontre (prolongations incluses) sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

14.4. Paris sur les joueurs

14.4.1. Pari sur le nombre de points marqués par un joueur

Ce type de pari détermine si un joueur marquera plus de X points au cours du match (prolongations incluses).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.2. Pari sur le joueur qui sera le meilleur marqueur de la rencontre

Ce type de pari détermine le joueur qui sera le meilleur marqueur de la rencontre.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.3. Pari sur le résultat et sur le nombre de points d'un joueur

Ce type de pari détermine le vainqueur du match, et si le nombre de points inscrits par le joueur lors de la rencontre (prolongations incluses) sera supérieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

14.4.4. Pari sur le résultat et sur le meilleur marqueur de la rencontre

Ce type de pari détermine le vainqueur du match et le joueur qui sera le meilleur marqueur de la rencontre (prolongation incluses).

Dans le cas où plusieurs joueurs d'une même équipe obtiennent exactement le même nombre de points et remportent le match, les cotes appliquées à ce résultat seront modifiées comme suit :
((cote -1)/nombre de participants à égalité)+1.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.5. Pari sur le nombre de points marqués par un ensemble de joueurs

Ce type de pari détermine si une sélection de joueurs marquera au total X points ou plus durant la rencontre (c'est le total des points marqués par l'ensemble des joueurs de la sélection qui est pris en compte). Les prolongations éventuelles sont prises en compte.

Si un des joueurs de la sélection ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.6. Pari double chance sur les marqueurs d'une rencontre

Ce type de pari détermine si dans une sélection de deux joueurs, au moins un des deux joueurs marquera X points ou plus durant la rencontre. Les prolongations éventuelles sont prises en compte.

Si aucun des deux joueurs ne prend part au match, le pari est annulé. Si au moins un des deux joueurs participe au match, le pari est validé.

14.4.7. Pari sur le nombre de rebonds obtenus par un joueur

Ce type de pari détermine le nombre de rebonds obtenus par un joueur au cours du match (prolongations incluses). Les choix proposés sont présentés de la manière suivante : Plus de X rebonds ou Moins de X rebonds.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.8. Pari sur le nombre de passes décisives réalisées par un joueur

Ce type de pari détermine le nombre de passes décisives réalisées par un joueur au cours du match (prolongations incluses). Les choix proposés sont présentés de la manière suivante : Plus de X passes décisives ou Moins de X passes décisives.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.9. Pari sur un total cumulé de points, rebonds et passes décisives réalisés par un joueur

Ce type de pari détermine le nombre total cumulé de points, rebonds et passes décisives réalisés par un joueur au cours du match (prolongations incluses). Les choix proposés sont présentés de la manière suivante : Plus de X (total de points, rebonds et passes décisives) ou Moins de X (total de points, rebonds et passes décisives).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

14.4.10. Pari sur le meilleur marqueur de la compétition

Ce type de pari détermine quel joueur sera le meilleur marqueur de la compétition.

Le résultat pris en compte sera le résultat officiel communiqué par l'organisateur de la compétition.

En NBA, le meilleur marqueur de la saison régulière est le joueur avec la meilleure moyenne de points inscrits par match sur la saison. Pour être éligible, le joueur doit disputer au moins 58 matchs.

14.4.11. Pari sur le meilleur rebondeur de la compétition

Ce type de pari détermine quel joueur sera le meilleur rebondeur de la compétition.

Le résultat pris en compte sera le résultat officiel communiqué par l'organisateur de la compétition.

En NBA, le meilleur rebondeur de la saison régulière est le joueur avec la meilleure moyenne de rebonds par match sur la saison. Pour être éligible, le joueur doit disputer au moins 58 matchs.

14.4.12. Pari sur le meilleur contreur de la compétition

Ce type de pari détermine quel joueur sera le meilleur contreur de la compétition.

Le résultat pris en compte sera le résultat officiel communiqué par l'organisateur de la compétition.

En NBA, le meilleur contreur de la saison régulière est le joueur avec la meilleure moyenne de contres par match sur la saison. Pour être éligible, le joueur doit disputer au moins 58 matchs.

14.4.13. Pari sur le meilleur intercepteur de la compétition

Ce type de pari détermine quel joueur sera le meilleur intercepteur de la compétition.

Le résultat pris en compte sera le résultat officiel communiqué par l'organisateur de la compétition.

En NBA, le meilleur intercepteur de la saison régulière est le joueur avec la meilleure moyenne d'interceptions par match sur la saison. Pour être éligible, le joueur doit disputer au moins 58 matchs.

14.5. Paris spéciaux

14.5.1. Pari sur l'accession à une phase de la compétition

Ce type de pari détermine l'accession d'une équipe à une phase spécifiée de la compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

14.5.2. Performance de l'équipe sur la saison régulière

Ce type de pari détermine le nombre de victoires d'une équipe durant la saison régulière du championnat.

2 choix sont proposés: plus de X victoires ou moins de X victoires.

14.5.3. Pari sur le score exact d'une série en phase finale d'une compétition

Ce type de pari détermine le score exact d'une série entre deux équipes, le score s'exprimant en nombre de victoires remportés pour chaque équipe.

15. BEACH VOLLEY

Les paris sur le Beach Volley sont basés sur un maximum de 3 sets joués.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (set, point) totalement terminée sont considérés comme valides (Par exemple : pari sur « le joueur 1 vainqueur du 1er set », le joueur 1 remporte le premier set mais abandonne (ou est disqualifié) au cours du second set, le pari est considéré comme gagnant, la phase de jeu « 1er set » étant entièrement terminée).

Sauf mention contraire, tous les paris concernant une phase de jeu en cours au moment de l'abandon ou la disqualification (notamment le vainqueur du match, le score du match en sets...) sont annulés.

Par exception, les paris sur le nombre exact de sets sont validés dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set (par exemple pour un match à un set partout puis abandon, le pari « nombre de sets égal à 3 » sera validé).

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition annonce un résultat officiel dans un délai de 72 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme

gagnants ou perdants, suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.

15.1. Paris sur le vainqueur

15.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe (paire / pays) va remporter une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

15.1.2. Pari sur le podium d'une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe (club/pays) va monter sur le podium d'une compétition spécifiée ($1^{ère}$, 2^{e} ou 3^{e} place).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

15.1.3. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur à l'issue du match.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

15.1.4. Pari sur le vainqueur d'un set spécifié

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un set spécifié (précisé dans l’intitulé du pari).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

15.1.5. Pari sur le vainqueur d'un point spécifié

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un point spécifié (précisé dans l’intitulé du pari).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

15.2. Paris sur le score

15.2.1. Pari sur le nombre exact de sets joués dans le match

Ce type de pari détermine le nombre exact de sets joués au cours du match.

2 choix sont proposés : 2 sets ou 3 sets.

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d’être atteint à la fin d'un set. Par exemple, si le score est 21-19 18-21 puis abandon, le pari "nombre de sets égal à 3" sera validé (même si aucun point n'a été joué dans le 3e set).

15.2.2. Pari sur le score exact du match

Ce type de pari détermine le score exact du match, en nombre de sets remportés par chacune des équipes.

4 choix sont proposés : 2-0 ; 2-1 ; 1-2 ; 0-2.

15.3. Paris sur les points

15.3.1. Pari sur le nombre de points total du match

Ce type de pari détermine si le nombre total de points joués au cours du match est inférieur ou supérieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d’être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

15.3.2. Première équipe à marquer X points

Ce type de pari détermine quelle sera la première joueur équipe à marquer X points sur un set précis.

2 choix sont proposés: 1 ou 2.

Si aucune des 2 équipes n'atteint ce nombre de points, le pari est annulé.

16. BILLARD

Les paris placés sous l'appellation « billard » concernent le billard français, le pool anglais, le snooker et le billard américain. Winamax fera tout son possible pour indiquer la discipline spécifique concernée dans l'intitulé du pari ; si ce n'est pas le cas, les paris seront toutefois maintenus.

Nous définirons les termes suivants :

- « Joueur 1 » représente le joueur ou la joueuse indiqué en premier dans l'intitulé du pari.
- « Joueur 2 » représente le joueur ou la joueuse indiqué en second dans l'intitulé du pari.
- « 1 » symbolise la victoire du joueur 1.
- « 2 » symbolise la victoire du joueur 2.

16.1. Paris sur le vainqueur

16.1.1. Pari sur le résultat d'une rencontre entre 2 joueurs

Ce type de pari détermine le résultat d'un match entre deux joueurs. Il s'agit de définir quel joueur va remporter le match.

Le pari est annulé si l'un ou l'autre des participants se retire avant d'avoir démarré le match, abandonne ou est disqualifié pendant le match.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

16.1.2. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quel joueur sera le vainqueur d'une compétition spécifique.

Winamax fera tout ce qui est possible pour proposer une liste de joueurs exhaustive. Dans le cas où un joueur ne figurant pas dans la liste remporte la compétition spécifique, sans qu'une sélection « autre joueur » ne soit proposée, les paris sont maintenus.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

16.2. Paris sur les manches

16.2.1. Pari sur l’écart de manches entre les joueurs à la fin du match

Ce type de pari détermine si l’écart de manches entre les deux joueurs à la fin du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

16.2.2. Premier joueur à gagner X manches

Ce type de pari détermine quel sera le premier joueur à marquer X manches.

2 choix sont proposés: 1 ou 2.

16.2.3. Pari sur le score exact du match en manches

Ce type de pari détermine le score exact du match, le score s’exprimant en nombre de manches remportées.

Les choix proposés dépendront du format du match.

16.2.4. Pari sur le vainqueur de la manche X

Ce type de pari détermine quel joueur remportera une manche spécifiée.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

Si la manche spécifiée ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

16.2.5. Pari sur le nombre de manches

Ce type de pari détermine si le nombre total de manches jouées est inférieur ou supérieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d’être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme).

À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

2 choix sont proposés : Plus de X manches / Moins de X manches.

16.3. Paris sur les points

16.3.1. Pari sur le nombre de points total dans une manche spécifiée

Ce type de pari détermine si le nombre total de points marqués au cours d'une manche spécifiée est inférieur ou supérieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d'être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

2 choix sont proposés : Plus de X points / Moins de X points.

17. BOXE et MMA

Nous définirons les termes suivants :

- « Combattant 1 » représente le combattant ou la combattante indiqué en premier dans l'intitulé du pari.
- « Combattant 2 » représente le combattant ou la combattante indiqué en second dans l'intitulé du pari.
- « 1 » symbolise la victoire du combattant 1.
- « 2 » symbolise la victoire du combattant 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

17.1. Paris sur la rencontre

17.1.1. Pari sur le vainqueur de la rencontre

Ce type de pari détermine le résultat d'un match entre deux combattants. Il s'agit de définir quel combattant va remporter le match.

Le pari est annulé si l'un ou l'autre des combattants se retire avant d'avoir démarré le match.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

17.1.2. Pari sur le vainqueur de la rencontre, sans match nul

Ce type de pari détermine le résultat d'un match entre deux combattants. Il s'agit de définir quel combattant va remporter le match.

Le pari est annulé si l'un ou l'autre des combattants se retire avant d'avoir démarré le match.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

17.1.3. Pari sur le nombre de rounds au cours de la rencontre

Ce type de pari détermine si le nombre de rounds qui se dérouleront au cours de la rencontre est inférieur ou supérieur à une valeur seuil fournie par Winamax.

2 choix sont proposés : Plus de X rounds ou Moins de X rounds.

Si un combattant se retire pendant la période entre les rounds, le combat est considéré comme terminé au round précédent.

Concernant les seuils de demi-rounds, ce temps sera considéré comme la moitié du temps réglementaire dudit round.
Pour les matchs dont le round dure 5min, le pari “Plus de 2,5 rounds” sera donc gagnant à partir de 2min30 dans le 3^{e} round.

17.1.4. Pari sur l’issue de la rencontre

Ce type de pari détermine l’issue de la rencontre.

5 choix sont proposés :

- Joueur 1 par KO ou KO technique
- Joueur 1 par décision
- Joueur 2 par KO ou KO technique
- Joueur 2 par décision
- Égalité

17.1.5. Vainqueur et nombre exact de rounds

Ce type de pari détermine le vainqueur ainsi que le nombre exact de rounds qui se dérouleront au cours de la rencontre.

17.2. Pari sur le vainqueur du tournoi

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un tournoi spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

18. CANOE-KAYAK

18.1. Pari sur le vainqueur d’une course/compétition

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur final d’une course ou d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

18.2. Pari sur le podium d’une course/compétition

Ce type de pari détermine quel sportif accèdera au podium d'une course/compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

19. CURLING

Un match de curling se joue en 10 manches, appelées « ends ». Si les deux équipes sont à égalité au bout de la 10^{e} manche, une 11^{e} manche est jouée afin de déterminer le vainqueur.

19.1. Pari sur le résultat du match

Ce type de pari détermine quelle équipe remportera le match.

Deux choix sont proposés : Équipe 1 ou Équipe 2.

20. CYCLISME

Les paris sur le cyclisme concernent le cyclisme sur route, le cyclisme sur piste, le BMX et le VTT.

Tous les paris sur le cyclisme sont basés sur le résultat officiel promulgué après la course/compétition.

Les disqualifications/déclassements éventuel(le)s intervenant ultérieurement ne sont pas pris en compte.

20.1. Pari sur le vainqueur d'une course/étape/compétition

Ce type de pari détermine quel coureur sera le vainqueur final d'une course, d'une étape ou d'une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

20.2. Pari sur le vainqueur d'une course/étape/compétition avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine le vainqueur d'une course/étape/compétition.

2 choix sont proposés : « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S'il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

20.3. Pari sur le double chance vainqueur d’une course/étape/compétition

Ce type de pari détermine si dans une sélection de deux coureurs, au moins un des deux coureurs sera déclaré vainqueur.

Si aucun des deux coureurs ne prend part à la course/étape/compétition, le pari est annulé. Si au moins un des deux coureurs y prend part, le pari est valide.

20.4. Pari sur l’équipe du vainqueur d’une course/étape/compétition

Ce type de pari détermine l’équipe dans laquelle évolue le vainqueur d’une course/étape/compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

20.5. Pari sur les porteurs de maillots distinctifs

Ce type de pari détermine quel coureur/équipe portera un maillot distinctif spécifique (meilleur grimpeur, meilleur sprinter, meilleure équipe, meilleur jeune, etc) au terme d’une compétition/étape.

Il s’agit du coureur/équipe qui reçoit le maillot au terme de la compétition/étape (leader du classement spécifique) et non celui qui porte le maillot durant la compétition/étape.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

20.6. Pari sur le podium d’une course/étape/compétition

Ce type de pari détermine quel(le) coureur/équipe accèdera au podium d’une course/étape/compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

20.7. Pari sur le vainqueur du sprint intermédiaire

Ce type de pari détermine quel coureur sera le vainqueur d'un sprint intermédiaire spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

20.8. Pari sur le premier au sommet du col

Ce type de pari détermine quel coureur sera le premier au sommet d'un col spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

20.9. Pari sur la nationalité du vainqueur d’une course/étape/compétition

Ce type de pari détermine de quelle nationalité sera le vainqueur final d’une course, d’une étape ou d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

21. EQUITATION

21.1. Pari sur le vainqueur d’un concours

Ce type de pari détermine quel cavalier ou équipe sera le vainqueur final du concours.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

21.2. Pari sur le podium d’un concours

Ce type de pari détermine quel cavalier ou équipe accèdera au podium d'un concours spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

22. ESCRIME

22.1. Paris sur le vainqueur

22.1.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif ou équipe sera le vainqueur final d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une

non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

22.1.2. Pari sur le vainqueur d'un match

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un match. 2 choix sont proposés : 1 ou 2

22.2. Pari sur le podium d'une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif ou équipe accèdera au podium d'une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

23. FOOTBALL

Tous les paris sur les matchs de football sont proposés sur la base du temps règlementaire (temps additionnel inclus).

Par défaut, le temps règlementaire est fixé à 90 minutes, soit deux mi-temps de 45 minutes.

Les temps de jeu inhabituels seront communiqués si l'information est disponible et, dans ce cas, les paris seront maintenus.

Certains paris s'appliquent aux prolongations. Cette mention sera indiquée par Winamax le cas échéant.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants ou perdants, suivant le résultat officiel communiqué.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant un évènement (mi-temps, temps règlementaire, premier buteur, prochaine équipe à marquer, moins de X buts marqués,...) totalement terminé sont considérés comme valides même si le résultat du match n'est pas homologué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (l'équipe 1) est l'équipe évoluant à domicile.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).

- « L’équipe 2 » représente l’équipe jouant à l’extérieur (ou l’équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l’équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l’équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

23.1. Paris sur le vainqueur

23.1.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition / d’un groupe / d’une phase de la compétition

Ce type de pari détermine l’équipe (club/pays) vainqueur d’une compétition, d’un groupe ou d’une phase de compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

23.1.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe (club/pays) va monter sur le podium d’une compétition spécifiée (1re, 2e ou 3e place).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

23.1.3. Pari sur le résultat du match

Ce type de pari détermine le résultat du match à l’issue de la rencontre.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

23.1.4. Pari sur le résultat des prolongations

Ce type de pari détermine le résultat des prolongations. Seuls les buts marqués pendant les prolongations sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début des prolongations est considéré comme étant à 0-0.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

23.1.5. Pari sur le résultat d’une mi-temps

Ce type de pari détermine le résultat d'une mi-temps spécifiée (1re ou 2e mi-temps).

Seuls les buts marqués pendant la mi-temps spécifiée sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque mi-temps est considéré comme étant à 0-0.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

23.1.6. Pari sur la qualification

Ce type de pari détermine quelle équipe va se qualifier pour le prochain tour d'une compétition.

Les prolongations et séance de tirs au but éventuelles sont prises en compte.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

Dans le cas où le match retour d'une double confrontation est reporté ou interrompu, et commence ou recommence plus de 48 heures après la date de démarrage prévue, les paris « Qui va se qualifier ?» placés après le match aller sont annulés, en revanche les paris placés avant le match aller restent valides.

23.1.7. Pari sur le résultat à la mi-temps et à la fin du match

Ce type de pari détermine quel sera le résultat à la mi-temps ainsi qu'à la fin du match.

9 choix sont proposés : 1/1, 1/N, 1/2, N/1, N/N, N/2, 2/1, 2/N, 2/2.

23.1.8. Pari double chance sur le résultat du match

Ce type de pari permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant l'issue du match :

3 choix sont proposés : 1 ou N ; 1 ou 2 ; N ou 2.

23.1.9. Pari double chance à la mi-temps

Ce type de pari détermine permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de résultats 3 possibles) concernant le résultat du match à la fin de la 1ère mi-temps.

3 choix sont proposés : 1 ou N ; 1 ou 2 ; N ou 2.

23.1.10. Pari sur le vainqueur du match (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le résultat du match sans possibilité de match nul.

Si le match se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

23.1.11. Pari sur le vainqueur d'une mi-temps (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le résultat d'une mi-temps spécifiée (1ère ou 2e mi-temps), sans possibilité de match nul.

Si la mi-temps spécifiée se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

Seuls les buts marqués pendant la mi-temps spécifiée sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque mi-temps est considéré comme étant à 0-0.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

23.1.12. Pari sur le gain des deux mi-temps d'une équipe

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter les deux mi-temps.

Seuls les buts marqués pendant la mi-temps spécifiée sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque mi-temps est considéré comme étant à 0-0.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.1.13. Pari sur le gain d'au moins une mi-temps d'une équipe

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter au moins une mi-temps.

Seuls les buts marqués pendant la mi-temps spécifiée sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque mi-temps est considéré comme étant à 0-0.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.1.14. Pari sur le résultat et le nombre de buts à la mi-temps

Ce type de pari détermine le résultat à la mi-temps, ainsi que si le nombre de buts à la mi-temps est inférieur ou supérieur à une valeur seuil fixée par Winamax.

Seuls les buts marqués pendant la première mi-temps sont pris en compte pour déterminer le résultat.

6 choix sont proposés :

- Équipe 1 et plus de X buts
- Équipe 1 et moins de X buts
- Match nul et plus de X buts
- Match nul et moins de X buts
- Équipe 2 et plus de X buts
- Équipe 2 et moins de X buts

23.1.15. Pari sur le résultat du match et sur la première équipe à marquer

Ce type de pari détermine le résultat du match ainsi que la première équipe à marquer un but.

7 choix sont proposés :

- L'équipe 1 marque en premier et remporte le match.
- L'équipe 1 marque en premier et le match se termine sur un match nul.
- L'équipe 1 marque en premier et l'équipe 2 remporte le match.
- L'équipe 2 marque en premier et remporte le match.
- L'équipe 2 marque en premier et le match se termine sur un match nul.
- L'équipe 2 marque en premier et l'équipe 1 remporte le match.
- Aucun but n'est marqué à l'issue du temps réglementaire.

23.1.16. Pari sur le résultat du match et les équipes à marquer

Ce type de pari détermine le résultat du match et si les équipes marquent ou non (hors prolongations et tirs au but éventuels).

6 choix sont proposés:

- Équipe 1 gagne et les deux équipes marquent
- Équipe 1 gagne sans encaisser de but
- Match nul et les deux équipes marquent
- Match nul sans but
- Équipe 2 gagne et les deux équipes marquent
- Équipe 2 gagne sans encaisser de but

23.1.17. Pari sur le résultat de la première mi-temps des prolongations

Ce type de pari détermine le résultat de la première mi-temps des prolongations. Seuls les buts marqués pendant la première mi-temps des prolongations sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début des prolongations est considéré comme étant à 0-0.

3 choix sont proposés : 1, N, ou 2.

23.2. Paris sur les buts

23.2.1. Pari sur la première équipe à marquer un but lors du match

Ce type de pari détermine quelle équipe marquera le premier but de la rencontre.

Les buts contre son camp et les buts sur coups de pied arrêtés sont comptabilisés au même titre qu'un but « classique ».

3 choix sont proposés : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

23.2.2. Pari sur la dernière équipe à marquer un but lors du match

Ce type de pari détermine quelle équipe marquera en dernier lors de la rencontre.

Les buts contre son camp et les buts sur coups de pied arrêtés sont comptabilisés au même titre qu'un but « classique ».

3 choix sont proposés : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

23.2.3. Pari sur la prochaine équipe à marquer un but lors du match

Ce type de pari détermine quelle équipe marquera le prochain but de la rencontre.

Les buts contre son camp et les buts sur coups de pied arrêtés sont comptabilisés au même titre qu'un but « classique ».

3 choix sont proposés : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

23.2.4. Pari sur la prochaine équipe à marquer un but lors des prolongations

Ce type de pari détermine quelle équipe marquera le prochain but lors des prolongations de la rencontre. Les tirs aux buts éventuels ne sont pas pris en compte pour ce pari.

Les buts contre son camp et les buts sur coups de pied arrêtés sont comptabilisés au même titre qu'un but « classique ».

3 choix sont proposés : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

23.2.5. Pari sur un but au moins marqué par chacune des équipes au cours du match

Ce type de pari détermine si chaque équipe marquera au moins un but chacun au cours du match.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.2.6. Pari sur un but au moins marqué par chacune des deux équipes au cours d'une mi-temps spécifiée

Ce type de pari détermine si chaque équipe marquera au moins un but chacun au cours d'une mi-temps spécifiée ($1^{ère}$ mi-temps ou 2^{e} mi-temps)

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.2.7. Pari sur le nombre de buts d'une équipe spécifiée au cours d'un match

Ce type de pari détermine le nombre de buts marqués par l'équipe 1 ou par l'équipe 2 au cours du match.

Les choix proposés sont présentés de la manière suivante : Plus de X buts / Moins de X buts

23.2.8. Pari sur les buts d'une équipe spécifiée au cours d'une mi-temps spécifiée

Ce type de pari détermine le nombre de buts marqués par l'équipe 1 ou par l'équipe 2 au cours d'une mi-temps spécifiée.

Les choix proposés sont présentés de la manière suivante : Aucun but / X buts / Y buts / Z buts ou plus.

23.2.9. Pari sur la mi-temps générant le plus de buts, toutes équipes confondues

Ce type de pari détermine au cours de quelle mi-temps sera marqué le plus grand nombre de buts, toutes équipes confondues.

Les choix proposés sont : 1ère mi-temps / 2e mi-temps / égalité de buts dans les deux mi-temps.

23.2.10. Pari sur la mi-temps générant le plus de buts pour une équipe spécifiée

Ce type de pari détermine la mi-temps durant laquelle une équipe spécifiée marquera le plus de buts.

Les choix proposés sont : 1ère mi-temps / 2e mi-temps / égalité de buts dans les deux mi-temps.

23.2.11. Pari sur le nombre de buts au cours d'un match

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.2.12. Pari sur le nombre de buts au cours d'une mi-temps spécifiée

Ce type de pari détermine si le nombre de buts marqués lors d'une mi-temps spécifiée (1ere ou 2e mi-temps) sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.2.13. Pari sur le nombre total de buts inscrits au cours d'un match

Ce type de pari détermine le nombre total de buts inscrits lors d'un match.

Il est proposé avec plusieurs possibilités présentées de la façon suivante :

Aucun but marqué / V-W buts marqués / X-Y buts marqués / Z buts marqués ou plus.

23.2.14. Pari sur le nombre exact de buts inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts inscrits au cours du match.

Il est proposé avec plusieurs possibilités présentées de la façon suivante :

Aucun but marqué / X buts marqués / Y buts marqués / Z buts marqués ou plus.

23.2.15. Pari sur le nombre exact de buts inscrits au cours d'une mi-temps spécifiée

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts inscrits lors d'une mi-temps spécifiée (1^{ere} ou 2^{e} mi-temps).

Il est proposé avec plusieurs possibilités présentées de la façon suivante :

Aucun but marqué / X buts marqués / Y buts marqués ou plus.

23.2.16. Pari sur le(s) but(s) d'une (des) équipe(s) lors du match

Ce type de pari détermine quelles équipes marqueront pendant la rencontre.

Il est proposé avec plusieurs possibilités présentées de la façon suivante :

Équipe 1 marque / Équipe 2 marque / Les deux équipes marquent / aucune équipe ne marque.

23.2.17. Pari sur la minute du premier but

Ce type de pari détermine l'intervalle de temps où a lieu le premier but de la rencontre. Les intervalles sont proposés par tranches de 15 minutes.

Les buts contre son camp sont comptabilisés au même titre qu'un but « classique ».

Les intervalles concernent des minutes échues.

À ce titre, l'intervalle 1-15 concerne la période comprise entre les périodes 00mn:00s (début de la rencontre) et 14mn:59s (quatorze minutes et cinquante-neuf secondes), l'intervalle 16-30 concerne la période comprise entre 15mn:00s et 29mn:59s et ainsi de suite pour les périodes suivantes.

Les périodes 31-45 et 76-90 incluent le temps additionnel joué à la fin de chaque mi-temps.

Si le match est interrompu après que la période spécifiée a été totalement jouée, les paris restent valables.

23.2.18. Pari sur la minute du prochain but

Ce type de pari détermine l'intervalle où a lieu le prochain but.

Les intervalles sont proposés par tranches de 15 minutes.

Les buts contre son camp sont comptabilisés au même titre qu'un but « classique ».

Les intervalles concernent des minutes échues.

À ce titre, l'intervalle 1-15 concerne la période comprise entre les périodes 00mn:00s (début de la rencontre) et 14mn:59s (quatorze minutes et cinquante-neuf secondes), l'intervalle 16-30 concerne la période comprise entre 15mn:00s et 29mn:59s et ainsi de suite pour les périodes suivantes.

Les périodes 31-45 et 76-90 incluent le temps additionnel joué à la fin de chaque mi-temps.

Si le match est interrompu après que la période spécifiée a été totalement jouée, les paris restent valables.

23.2.19. Pari sur au moins un but marqué dans chaque mi-temps par une équipe spécifiée

Ce type de pari détermine si l'équipe spécifiée marquera au moins un but lors de chaque mi-temps.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.2.20. Pari sur une équipe spécifiée n'encaissant pas de buts au cours du match

Ce type de pari détermine si l'équipe spécifiée terminera la rencontre sans encaisser le moindre but.

Les buts contre son camp sont comptabilisés au même titre que les buts « classiques ».

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.2.21. Pari sur le nombre exact de buts d'une équipe spécifiée au cours d'un match

Ce type de pari détermine le nombre de buts marqués par l'équipe 1 ou par l'équipe 2 au cours du match.

Les choix proposés sont présentés de la manière suivante :

Aucun but / X buts / Y buts / Z buts ou plus.

23.2.22. Pari sur une équipe spécifiée remportant le match sans encaisser de but au cours du match

Ce type de pari détermine si l'équipe spécifiée remportera le match sans encaisser de but au cours du match.

Les choix proposés sont présentés de la manière suivante : Oui ou Non.

23.2.23. Pari sur la prochaine équipe à réussir un penalty

Ce type de pari détermine la prochaine équipe qui marquera un penalty.

3 choix sont proposés : Équipe 1, Aucune, ou Équipe 2.

23.2.24. Pari sur le nombre de buts au cours des prolongations

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours des prolongations sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax. Seuls les buts marqués pendant les prolongations sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début des prolongations est considéré comme étant à 0-0.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.3. Paris sur les scores

23.3.1. Pari sur l'écart de buts entre les équipes

Ce type de pari détermine quel sera l'écart de buts entre les deux équipes disputant la rencontre.

3 choix sont proposés, voici quelques exemples :

Si Winamax fixe l'écart à 1 but :

- Équipe 1 gagne par 2 buts d'écart ou plus.
- Équipe 1 gagne par exactement 1 but d'écart.
- Équipe 1 fait match nul ou perd le match.

Si Winamax fixe l'écart à 2 buts :

- Équipe 1 gagne par 3 buts d'écart ou plus.
- Équipe 1 gagne par exactement 2 buts d'écart.
- Équipe 1 gagne par 1 but d'écart, fait match nul ou perd le match.

Si Winamax fixe l'écart à 3 buts :

- Équipe 1 gagne par 4 buts d'écart ou plus.
- Équipe 1 gagne par exactement 3 buts d'écart.
- Équipe 1 gagne par 1 ou 2 buts d'écart, fait match nul ou perd le match.

23.3.2. Pari sur la marge en buts du vainqueur

Ce type de pari détermine le résultat du match et l'avance du vainqueur en buts.

7 choix sont proposés :

- Équipe 1 gagne par exactement 1 but d'avance.
- Équipe 1 gagne par exactement 2 buts d'avance.
- Équipe 1 gagne par 3 buts d'avance ou plus.
- Équipe 2 gagne par exactement 1 but d'avance.
- Équipe 2 gagne par exactement 2 buts d'avance.
- Équipe 2 gagne par 3 buts d'avance ou plus.
- Équipe 1 et Équipe 2 font match nul.

23.3.3. Pari sur le score exact à la fin du match

Ce pari détermine le score exact à la fin du temps règlementaire. La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ». Pour un pari en direct, l'intitulé « autre score » exclut le score du match au moment où est placé le pari.

Ce pari est également proposé avec des choix multiples, par exemple « l'équipe X gagne sur le score de 1-0 ou 2-0 ou 3-0 ». Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « Autre victoire pour l'équipe X » ou « Match nul ».

23.3.4. Pari sur le score exact à la fin d'une mi-temps spécifiée

Ce pari détermine le score exact à la fin d'une mi-temps spécifiée (1^{ere} ou 2^{e} mi-temps). La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ». Pour un pari en direct, l'intitulé « autre score » exclut le score du match au moment où est placé le pari.

23.3.5. Pari sur le score exact à la mi-temps et à la fin du match

Ce type de pari détermine le score exact à la mi-temps ainsi qu'à la fin du match. La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ».

23.3.6. Pari sur le score exact à la fin de la première mi-temps des prolongations

Ce pari détermine le score exact à la fin de la première mi-temps des prolongations. Seuls les buts marqués pendant la première mi-temps des prolongations sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début des prolongations est considéré comme étant à 0-0. La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ».

23.3.7. Pari sur le score exact à la fin des prolongations

Ce pari détermine le score exact à la fin des prolongations. Seuls les buts marqués pendant les prolongations sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début des prolongations est considéré comme étant à 0-0. La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ». Pour un pari en direct, l'intitulé « autre score » exclut le score du match au moment où est placé le pari.

23.4. Paris sur les buteurs

23.4.1. Pari sur le premier buteur du match

Ce type de pari détermine quel joueur sera le premier buteur du match. Il s'applique uniquement au temps réglementaire et au temps additionnel.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés. Si le premier but du match est un but marqué contre son camp, le joueur marquant le but suivant (de façon « classique ») sera comptabilisé comme premier buteur du match.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé n'a pas encore pris part au match au moment du premier but, le pari sur ce joueur est annulé.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé a pris part au match mais n'est plus sur le terrain au moment du premier but (exclusion, remplacement), le pari est maintenu. Winamax fera son possible afin de proposer une liste exhaustive de buteurs possibles. Cependant, si le premier buteur ne fait pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

23.4.2. Pari sur le prochain buteur du match

Ce type de pari détermine quel joueur sera le prochain buteur du match. Il s'applique uniquement au temps réglementaire et au temps additionnel.

Ce même pari existe également pendant les prolongations.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés. Si le prochain but du match est un but marqué contre son camp, le joueur marquant le but suivant (de façon « classique ») sera comptabilisé comme prochain buteur du match. Si le joueur sur lequel le pari a été placé n'a pas encore pris part au match au moment du prochain but, le pari sur ce joueur est annulé.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé a pris part au match mais n'est plus sur le terrain au moment du prochain but (exclusion, remplacement), le pari est maintenu. Winamax fera son possible afin de proposer une liste exhaustive de buteurs possibles. Cependant, si le prochain buteur ne fait pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

23.4.3. Pari sur le(s) buteur(s)

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins un but pendant le temps règlementaire et le temps additionnel.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

23.4.4. Pari sur le dernier buteur du match

Ce type de pari détermine quel joueur sera le dernier buteur du match. Il s'applique uniquement au temps réglementaire et au temps additionnel.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés. Si le dernier but du match est un but marqué contre son camp, le joueur ayant marqué le but précédent (de façon « classique ») sera comptabilisé comme dernier buteur du match.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé n'a pas pris part au match, le pari sur ce joueur est annulé.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé a pris part au match mais n'est plus sur le terrain au moment du dernier but (exclusion, remplacement), le pari est maintenu.

Winamax fera son possible afin de proposer une liste exhaustive de buteurs possibles. Cependant, si le dernier buteur ne fait pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

23.4.5. Pari sur le joueur marque et son équipe gagne

Ce type de pari détermine si un joueur marque et son équipe gagne dans le temps réglementaire et le temps additionnel.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés. Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

23.4.6. Pari sur un duel de buteurs dans une compétition (face-à-face)

Ce type de pari détermine, entre deux joueurs, lequel marquera le plus de buts sur une compétition. 2 choix sont proposés : Joueur 1 ou Joueur 2.

Si les deux joueurs terminent à égalité de buts, le pari est annulé.

Le pari sera annulé si l'un des deux joueurs n'est pas entré sur le terrain ou est transféré pendant la compétition.

23.4.7. Pari sur le joueur inscrit au moins X buts dans le match

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins X buts au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

23.4.8. Pari sur les joueurs sélectionnés marquent dans le match

Ce type de pari détermine si dans une sélection de joueurs, chacun marquera au moins un but au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si l'un des joueurs de la sélection sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

23.4.9. Type de but d'un joueur

Ce type de pari détermine si un joueur inscrira un but d'une manière spécifique au cours du match.

Il s'applique uniquement au temps réglementaire (temps additionnel inclus, hors prolongations et tirs au but éventuels).

3 choix peuvent être proposés pour chaque joueur : but de la tête, but sur coup franc direct et but sur penalty.

Le pari sera annulé si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match ou si le but est contre son camp.

23.4.10. Pari sur qui marquera le plus de buts entre un joueur et l'équipe adverse

Ce type de pari détermine qui marquera le plus de buts entre un joueur d'une équipe et l'équipe adverse.

3 choix sont possibles:

- Joueur (le joueur marque au moins un but de plus que l'équipe adverse)
- Equipe (le joueur marque au moins un but de moins que l'équipe adverse)
- Match nul (le joueur et l'équipe adverse ont marqué autant de but(s))

Le pari est annulé si le joueur n'est pas titulaire ; même si ce dernier marque plus ou autant de buts que l'équipe adverse en commençant le match remplaçant.

23.4.11. Pari sur qui marquera le plus de buts entre 2 joueurs différents

Ce type de pari détermine qui marquera le plus de buts entre 2 joueurs lors d'un même match.

3 choix sont possibles :

- Joueur 1 (le joueur 1 marque au moins un but de plus que le joueur 2)
- Joueur 2 (le joueur 2 marque au moins un but de plus que le joueur 1)
- Match nul (le joueur 1 et le joueur 2 ont marqué autant de but(s))

Le pari est annulé si un des deux joueurs n'est pas titulaire ; et même si l'un des deux marque plus ou autant de buts que l'autre joueur en commençant le match remplaçant.

23.4.12. Pari double chance sur les buteurs

Ce type de pari détermine si dans une sélection de deux joueurs, au moins un des deux joueurs marquera au moins un but au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si aucun des deux joueurs ne prend part au match, le pari est annulé. Si au moins un des deux joueurs prend part au match, le pari est valide.

23.4.13. Pari triple chance sur les buteurs

Ce type de pari détermine si dans une sélection de trois joueurs, au moins un des trois joueurs marquera au moins un but au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si aucun des trois joueurs ne prend part au match, le pari est annulé. Si au moins un des trois joueurs prend part au match, le pari est valide.

23.4.14. Pari sur un remplaçant buteur

Ce type de pari détermine si un remplaçant marque un but au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

2 choix sont possibles : « Oui » ou « Non ».

23.4.15. Pari duo/trio buteurs

Ce type de pari détermine le nombre de buts marqués par les joueurs spécifiés au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels). Le pari sera remboursé si l’un des joueurs spécifiés n’a pas joué.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

23.4.16. Pari meilleur buteur

Ce type de pari détermine le meilleur buteur d’une compétition.

Winamax suivra le résultat officiel proclamé par l’organisateur de la compétition.

23.4.17. Pari sur les buteurs dans une période

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins un but au cours d'une période donnée (première mi-temps, seconde mi-temps, période de 10min, période de 15min), hors prolongations et tirs au but éventuels.

Le temps additionnel ne compte pas pour les périodes 10/15 min. Par exemple, un joueur qui marque à la 45'+3' sera considéré comme buteur sur la période 31-45, et non 46-60.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match pendant la période concernée, le pari est annulé.

23.4.18. Pari sur le joueur inscrit au moins X buts dans une période

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins X buts au cours d'une période donnée (première mi-temps, seconde mi-temps, période de 10min, période de 15min), hors prolongations et tirs au but éventuels.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match pendant la période concernée, le pari est annulé.

23.4.19. Pari sur le joueur marque dans les deux mi-temps

Ce type de pari détermine quel joueur marquera lors de chaque mi-temps, hors prolongations et tirs au but éventuels.

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part à l'une des deux mi-temps, le pari est annulé.

23.4.20. Pari sur le type de but d’une équipe

Ce type de pari détermine si un but est inscrit de manière spécifique (but de la tête, but sur coup franc direct et but sur penalty) au cours du match de la part d'une équipe.

Il s’applique uniquement au temps réglementaire (temps additionnel inclus, hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Pour chaque type de but spécifique, il y a 5 possibilités : l'équipe à domicile marque, l'équipe à l'extérieur maque, les 2 équipent marquent, au moins une équipe marque, aucune équipe marque.

23.5. Paris sur la séance de tirs au but

23.5.1. Pari sur le vainqueur de la séance de tirs au but

Ce type de pari détermine le vainqueur de la séance de tirs au but.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

23.5.2. Pari sur la tenue d'une séance de tirs au but

Ce type de pari détermine si une séance de tirs au but aura lieu pour déterminer l'issue de la rencontre.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.5.3. Pari sur le score exact de la séance de tirs au but

Ce pari détermine le score exact de la séance de tirs au but. La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ».

23.5.4. Pari sur le nombre de buts au cours de la séance de tirs au but

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours de la séance de tirs au but sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.5.5. Pari sur le résultat et la marge du vainqueur à la fin de la séance de tirs au but

Ce type de pari détermine le vainqueur de la séance de tirs au but et son avance en buts à l'issue de celle-ci.

6 choix sont proposés :

- Équipe 1 gagne par exactement 1 but d'avance.
- Équipe 1 gagne par exactement 2 buts d'avance.
- Équipe 1 gagne par 3 buts d'avance ou plus.
- Équipe 2 gagne par exactement 1 but d'avance.
- Équipe 2 gagne par exactement 2 buts d'avance.
- Équipe 2 gagne par 3 buts d'avance ou plus.

23.5.6. Pari sur le résultat et le nombre de buts à la fin de la séance de tirs au but

Ce type de pari détermine le vainqueur de la séance de tirs au but et le nombre buts à l'issue de celle-ci par rapport à une valeur seuil X déterminée par Winamax.

4 choix sont proposés :

- Équipe 1 et plus de X buts
- Équipe 1 et moins de X buts
- Équipe 2 et plus de X buts
- Équipe 2 et moins de X buts

23.5.7. Pari sur le nombre exact de buts inscrits au cours de la séance de tirs au but

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts inscrits au cours de la séance de tirs au but.

Il est proposé avec plusieurs possibilités présentées de la façon suivante :

X buts marqués ou moins / Y buts marqués / Z buts marqués / W buts marqués ou plus.

23.5.8. Pari sur le nombre de buts d'une équipe spécifiée au cours de la séance de tirs au but

Ce type de pari détermine le nombre de buts marqués par l'Équipe 1 ou par l'Équipe 2 au cours de la séance de tirs au but.

Deux choix sont proposés : Plus de X buts ou Moins de X buts.

23.5.9. Pari sur la réussite d'un tir au but

Ce type de pari détermine si le prochain tir au but sera réussi par le tireur.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.5.10. Pari sur la prochaine équipe à réussir son tir au but

Ce type de pari détermine la prochaine équipe à réussir son tir au but.

3 choix sont proposés : Équipe 1, Aucune ou Équipe 2.

23.6. Paris spéciaux

23.6.1. Pari sur la tenue d'une prolongation

Ce type de pari revient à répondre à la question : « Une prolongation sera-t-elle disputée lors de la rencontre ? ».

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.6.2. Pari sur le résultat et le nombre de buts dans le match

Ce type de pari détermine le résultat de la rencontre (1/N/2) ainsi que le nombre total de buts X inscrits durant la rencontre.

Le pari est placé par rapport à une valeur seuil fixée par Winamax et doit déterminer en plus du vainqueur si

le nombre de buts est supérieur ou inférieur à cette valeur seuil.

6 choix sont proposés :

- « 1 et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « N et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « 2 et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « 1 et X est inférieur à la valeur seuil ».
- « N et X est inférieur à la valeur seuil ».
- « 2 et X est inférieur à la valeur seuil ».

23.6.3. Pari sur la façon dont sera déterminée l'issue du match

Ce type de pari détermine la façon dont le match va se terminer.

6 choix sont proposés :

- L'équipe 1 se qualifie pendant le temps règlementaire.
- L'équipe 2 se qualifie pendant le temps règlementaire.
- L'équipe 1 se qualifie aux prolongations.
- L'équipe 2 se qualifie aux prolongations.
- L'équipe 1 se qualifie aux tirs aux buts.
- L'équipe 2 se qualifie aux tirs aux buts.

23.6.4. Pari sur la réussite d'un penalty

Ce type de pari détermine si le penalty qui vient d'être sifflé sera réussi par le tireur.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

23.6.5. Pari double chance sur le résultat du match et le nombre de buts dans le match

Ce type de pari permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant l'issue du match ainsi que le nombre total de buts « X » inscrits durant la rencontre.

Le pari est placé par rapport à une valeur seuil fixée par Winamax et doit déterminer en plus du vainqueur si le nombre de buts est supérieur ou inférieur à cette valeur seuil.

6 choix sont proposés :

- « 1 ou N et X est supérieur à la valeur seuil »
- « 1 ou 2 et X est supérieur à la valeur seuil »
- « N ou 2 et X est supérieur à la valeur seuil »
- « 1 ou N et X est inférieur à la valeur seuil »
- « 1 ou 2 et X est inférieur à la valeur seuil »
- « N ou 2 et X est inférieur à la valeur seuil ».

23.6.6. Pari sur le nombre de trophées remportés par une équipe

Ce type de pari détermine le nombre exact de trophées remportés par une équipe au cours d'une saison. Plusieurs choix sont possibles : 0, 1, 2, 3, etc.

23.6.7. Face-à-face équipes

Ce type de pari détermine quelle équipe finira devant l'autre au classement final.

2 choix sont possibles : Equipe 1 ou Equipe 2.

En cas d'égalité de points, les équipes sont départagées selon le règlement de l'organisateur de la compétition. Dans le cas d'une compétition à élimination, les paris seront remboursés si les deux équipes sont éliminées au même stade.

23.6.8. Invincibilité d'une équipe en championnat

Ce type de pari détermine si une équipe restera invaincue pendant toute une saison dans son championnat national.

23.6.9. Victoire d’une équipe sur tous les matchs d’un championnat

Ce type de pari détermine si une équipe gagnera tous ses matchs pendant une saison dans son championnat national.

23.6.10. Meilleure équipe d'une zone géographique

Ce type de pari détermine quelle sera la meilleure équipe (équipe la mieux classée ou qui atteint le stade le plus élevé de la compétition) d’une zone géographique spécifiée lors d’une compétition internationale.

La règle d'égalité (article 7.2) s'applique si plusieurs équipes sont éliminées au même stade de la compétition. Si aucune de ces équipes ne passe le premier tour, le pari est remboursé.

23.6.11. Zone géographique du vainqueur

Ce type de pari détermine quelle sera la zone géographique dont sera issu le vainqueur de la compétition.

24. FOOTBALL AMERICAIN

Tous les paris sur le football américain sont proposés sur la base du temps total du match (temps règlementaire et prolongations éventuelles).

Le temps réglementaire est de 60 minutes, soit 4 quart-temps / périodes de 15 minutes chacune.

Si les prolongations ne sont pas comptabilisées, Winamax le précisera dans l'intitulé du pari le cas échéant.

La période de prolongation est considérée comme un quart-temps.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants / perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Pour les matchs de NFL, les paris seront annulés si le match est reporté/reprend après l'« *Initial NFL weekly schedule* » (du Jeudi au Mercredi et selon l'heure locale du stade).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (l'équipe 1) est l'équipe évoluant à domicile.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (mi-temps, quart-temps) totalement terminée sont considérés comme valides.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

24.1. Paris sur le vainqueur

24.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine l'équipe vainqueur d'une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

24.1.2. Pari sur l'accession à une phase de la compétition.

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée accèdera à une phase spécifiée de la compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une

non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

24.1.3. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur à l'issue du match. Le match nul n'est pas proposé étant donné la prise en compte des éventuelles prolongations à l'issue du match. Les choix possibles sont 1 ou 2.

24.1.4. Pari sur le résultat d'un match

Ce type de pari détermine le vainqueur à l'issue du temps règlementaire.

Les choix possibles sont 1, N ou 2.

24.1.5. Pari sur le vainqueur (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le vainqueur dans le temps règlementaire sans possibilité de match nul.

Si l'issue de la rencontre est un match nul, les paris sont remboursés.

Les choix possibles sont 1 ou 2.

24.1.6. Pari sur la mi-temps et sur la fin du match.

Ce type de pari détermine quelle sera l'équipe vainqueur à la mi-temps et à la fin du match.

Dans ce type de pari, les éventuelles prolongations ne sont pas prises en compte.

De fait, 9 choix sont possibles : 1/1, 1/N, 1/2, N/N, N/1, N/2, 2/N, 2/2, 2/1.

24.1.7. Pari sur le résultat à la mi-temps

Ce type de pari détermine quelle équipe sera en tête à la mi-temps.

Les choix possibles sont 1, N ou 2.

24.1.8. Pari double chance sur le résultat du match

Ce type de pari permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant l'issue du match.

3 choix sont proposés : 1 ou N, 1 ou 2, N ou 2.

24.1.9. Pari sur le résultat d'un quart temps

Ce type de pari détermine le résultat d'un quart temps spécifique.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

Seuls les points marqués pendant le quart temps spécifié sont pris en compte pour déterminer le résultat, le score au début de chaque quart temps est considéré comme étant à 0-0.

24.2. Paris sur l'écart de points entre les équipes / sur la marge du vainqueur en points

24.2.1. Pari sur l'écart de points entre les équipes à la fin du match

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de points supérieure ou au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax : « L'équipe Y gagne par au moins X points d'écart à la mi-temps ».

Deux choix sont possibles : Oui ou Non.

Sur ce type de pari, les prolongations sont prises en compte.

24.2.2. Pari sur le résultat et la marge du vainqueur à la fin du match

Ce type de pari détermine le vainqueur de la rencontre et son avance en points à l'issue du match.

Les différentes tranches de points d'écart sont proposées par Winamax de la manière suivante :

- Équipe 1 gagne avec 1 à W points d'écart sur l'équipe 2.
- Équipe 1 gagne avec X a Y points d'écart sur l'équipe 2.
- Équipe 1 gagne par plus de T points d'écart sur l'équipe 2.
- Équipe 2 gagne avec 1 à W points d'écart sur l'équipe 1.
- Équipe 2 gagne avec X a Y points d'écart sur l'équipe 1.
- Équipe 2 gagne par plus de Z points d'écart sur l'équipe 1.
- Match nul entre l'équipe 1 et l'équipe 2.

Sur ce type de pari, les prolongations sont prises en compte.

24.2.3. Pari sur l'écart de points entre les équipes à la mi-temps

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée sera en tête à la mi-temps du match avec un écart de points supérieure ou au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne par au moins X points d'écart à la mi-temps ».

Deux choix sont possibles : Oui ou Non.

24.3. Pari sur les points

24.3.1. Pari sur le nombre total de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles sont prises en compte.

24.3.2. Pari sur le nombre de points inscrits à la mi-temps

Ce type de pari détermine si le nombre total de points inscrits à la mi-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

24.3.3. Pari sur le nombre de points inscrits au cours d'un quart-temps

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits au cours d'un quart-temps spécifié sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Ce pari ne s'applique pas au 4e quart temps.

24.3.4. Pari sur le nombre total de touchdowns inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de touchdowns inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles ne sont pas prises en compte.

24.3.5. Pari sur le nombre total de field goals inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de field goals inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles ne sont pas prises en compte.

24.4. Paris sur les marqueurs de touchdown

24.4.1. Pari sur le(s) marqueur(s) de touchdown

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins un touchdown dans le temps réglementaire du match (prolongations non incluses).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match (temps réglementaire), le pari est annulé.

Pour rappel, il y a deux manières de marquer un touchdown : à la course ou à la réception d'une passe. Seul le receveur est considéré comme le marqueur du touchdown (et donc pas le passeur).

24.4.2. Pari sur le joueur inscrit au moins X touchdowns dans le match

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins X touchdowns au cours du match (prolongations non incluses).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match (temps réglementaire), le pari est annulé.

Pour rappel, il y a deux manières de marquer un touchdown : à la course ou à la réception d'une passe. Seul le receveur est considéré comme le marqueur du touchdown (et donc pas le passeur).

24.4.3. Pari double chance sur les marqueurs de touchdown

Ce type de pari détermine si dans une sélection de deux joueurs, au moins un des deux joueurs marquera un touchdown au cours du match (prolongation incluses).

Si aucun des deux joueurs ne prend part au match, le pari est annulé. Si au moins un des deux joueurs prend part au match, le pari est valide.

24.4.4. Pari triple chance sur les marqueurs de touchdown

Ce type de pari détermine si dans une sélection de trois joueurs, au moins un des trois joueurs marquera un touchdown au cours du match (prolongations incluses).

Si aucun des trois joueurs ne prend part au match, le pari est annulé. Si au moins un des trois joueurs prend part au match, le pari est valide.

24.4.5. Pari sur le joueur marque un touchdown et son équipe gagne

Ce type de pari détermine si un joueur marque un touchdown et son équipe gagne le match (prolongations incluses).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match (prolongations incluses), le pari est annulé.

24.4.6. Pari sur les joueurs sélectionnés marquent un touchdown dans le match

Ce type de pari détermine si dans une sélection de joueurs, chacun marquera au moins un touchdown au cours du match (prolongations incluses).

Si l'un des joueurs de la sélection sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

24.4.7. Pari sur le prochain marqueur de touchdown du match

Ce type de pari détermine quel joueur sera le prochain marqueur de touchdown du match (prolongations incluses).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé n'a pas encore pris part au match au moment du prochain touchdown, le pari sur ce joueur est annulé.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé a pris part au match mais n'est plus sur le terrain au moment du prochain touchdown (exclusion, remplacement), le pari est maintenu. Winamax fera son possible afin de proposer une liste exhaustive de marqueurs de touchdown possibles. Cependant, si le prochain marqueur ne fait pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

24.5. Paris spéciaux

24.5.1. Pari sur la tenue d'une prolongation

Ce type de pari détermine si une prolongation aura lieu, ou non.

Deux choix sont possibles : Oui ou Non.

24.5.2. Pari sur la prochaine équipe à marquer

Ce type de pari détermine quelle sera la prochaine équipe à marquer.

3 choix sont proposés : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles sont prises en compte.

24.5.3. Pari sur l'invincibilité d'une équipe

Ce type de pari détermine l'équipe qui restera le plus longtemps invaincue lors de la saison régulière.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

24.5.4. Pari sur l'équipe qui aura la meilleure défense du championnat.

Ce type de pari détermine l'équipe qui encaissera le moins de points lors de la saison régulière.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

24.5.5. Pari sur l’équipe qui aura la meilleure attaque du championnat.

Ce type de pari détermine l'équipe qui inscrira le plus de points lors de la saison régulière.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

24.6. Paris combinés sur les vainqueurs, écarts de points entre les équipes et nombre total de points

Ce type de pari détermine l'équipe qui inscrira le plus de points lors de la saison régulière.

24.6.1. Pari sur le résultat ainsi que sur le nombre de points du match

Ce type de pari détermine le vainqueur du match, et si le nombre de points inscrits lors de la rencontre (prolongations incluses) sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

24.6.2. Pari sur le résultat ainsi que sur le nombre de points du 1er quart-temps

Ce type de pari détermine le vainqueur du 1er quart-temps, et si le nombre de points inscrits lors du 1er quart-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

24.6.3. Pari sur le résultat ainsi que sur le nombre de points à la mi-temps

Ce type de pari détermine le vainqueur à la mi-temps, et si le nombre de points inscrits lors de la 1ère mi-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

24.6.4. Pari sur l’écart de points entre les équipes ainsi que sur le nombre de points à la fin du match.

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de points supérieure ou au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax, et si le nombre de points inscrits lors de la rencontre (prolongations incluses) sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax

24.6.5. Pari sur l’écart de points entre les équipes ainsi que sur le nombre de points du 1er quart-temps

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le 1er quart-temps avec un écart de points supérieure ou au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax, et si le nombre de points inscrits lors

du 1er quart-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

24.6.6. Pari sur l’écart de points entre les équipes ainsi que sur le nombre de points à la mi-temps

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter la 1ère mi-temps avec un écart de points supérieure ou au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax, et si le nombre de points inscrits lors de la 1ère mi-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

25. FOOTBALL AUSTRALIEN (AFL)

Le temps règlementaire est fixé à 80 minutes, soit quatre quarts-temps de 20 minutes chacun. Les paris sur le football australien (AFL) sont proposés sur la base du temps total du match (temps règlementaire et prolongations éventuelles). Dans certains cas, les prolongations ne pas sont comptabilisées : le cas échéant, Winamax le précisera dans l’intitulé du pari.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l’organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants ou perdants, suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l’exception du cas où l’équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l’extérieur (et inversement). Tout sera mis en œuvre afin d’identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l’équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l’information figure ou non sur le site). Lorsque le match n’est pas joué sur terrain neutre, l’équipe indiquée en premier dans l’intitulé du pari (l’équipe 1) est l’équipe évoluant à domicile.

25.1. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur du match (prolongations éventuelles incluses).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

25.2. Pari sur le résultat du match

Ce type de pari détermine le résultat du match sur la base du temps réglementaire. Les éventuelles prolongations ne sont pas prises en compte dans ce pari.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

25.3. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine l’équipe vainqueur d’une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

26. GOLF

26.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine le compétiteur vainqueur d’une compétition donnée.

Si un tournoi est affecté par les conditions météorologiques ou si le nombre de tours prévus est réduit pour une quelconque raison, les paris sur le vainqueur seront validés suivant le résultat officiel.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

26.2. Pari sur le vainqueur d’un match

Ce type de pari détermine le compétiteur ou l’équipe vainqueur d’un match d’une compétition en « match play ».

3 choix sont proposés : victoire du compétiteur 1 (ou de l’équipe 1), match nul ou victoire du compétiteur 2 (ou de l’équipe 2).

Lorsque que le règlement de la compétition ne permet pas de match nul (trou supplémentaire pour départager les 2 compétiteurs en cas d’égalité), seuls deux choix sont proposés : victoire du compétiteur 1 (ou de l’équipe 1) ou victoire du compétiteur 2 (ou de l’équipe 2).

Si un match a commencé mais n'est pas terminé, quelle qu'en soit la raison, les paris seront validés suivant le résultat officiel.

Si l’un des deux compétiteurs (ou l’une des deux équipes) ne prend pas part au match, les paris sur ce match sont annulés.

26.3. Pari sur le top 5, top 10 ou top 20 d’une épreuve

Ce type de pari détermine quel golfeur va terminer aux 5,10 ou 20 premières places d’une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

Dans le cas où plusieurs participants ou équipes obtiennent exactement le même résultat, les cotes appliquées à ce résultat seront modifiées comme suit : (cote -1)*(nombre de places restantes à partager/nombre de participants à égalité) + 1.

26.4. Pari sur le meilleur joueur par nationalité d'une compétition

Ce type de pari détermine le compétiteur qui sera le mieux classé d’une compétition donnée parmi les joueurs de sa nationalité (Exemple: meilleur français).

Si un tournoi est affecté par les conditions météorologiques ou si le nombre de tours prévus est réduit pour une quelconque raison, les paris sur le vainqueur seront validés suivant le résultat officiel.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

Si plusieurs joueurs terminent avec le même score, la règle d'égalité (article 7.2) sera appliquée sauf dans le cas où l'ensemble des joueurs de la nationalité sélectionnée termine à égalité. Les paris seront alors annulés.

26.5. Pari sur le leader après le premier round

Ce type de pari détermine le compétiteur qui sera le leader de la compétition après le premier round.

Si un tournoi est affecté par les conditions météorologiques ou si le nombre de tours prévus est réduit pour une quelconque raison, les paris seront validés à partir du moment où le premier round est terminé.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

Si plusieurs compétiteurs terminent avec le même score, la règle en cas d'égalité (article 7.2) sera appliquée.

26.6. Pari sur la réalisation d’un trou en un

Ce type de pari détermine si un trou en un coup sera réalisé par un compétiteur pendant le tournoi.

2 choix sont proposés : Oui, Non.

26.7. Pari sur un Playoff dans le tournoi

Ce type de pari détermine s’il y aura un Playoff pour déterminer le vainqueur du tournoi.

2 choix sont proposés : Oui, Non.

27. HALTEROPHILIE

27.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

27.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

28. HANDBALL

Tous les paris sur les matchs de handball sont proposés sur la base du temps règlementaire.

Le temps règlementaire est de 1 heure, soit deux mi-temps de 30 minutes.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (mi-temps) totalement terminée sont considérés comme valides.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants / perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Toute prolongation sera considérée comme l'équivalent d'une mi-temps.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

28.1. Paris sur le vainqueur

28.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine l'équipe vainqueur d'une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

28.1.2. Pari sur le podium d'une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe va monter sur le podium d'une compétition spécifiée (1ère, 2e ou 3e place).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

28.1.3. Pari sur le résultat à la fin du match

Ce type de pari détermine le résultat à la fin du match.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

28.1.4. Pari double chance sur le résultat du match

Ce type de pari permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant l'issue du match. 3 choix sont proposés : 1 ou N, 1 ou 2, N ou 2.

28.1.5. Pari sur le vainqueur (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le résultat du match sans possibilité de match nul.

Si le match se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

28.1.6. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur à la fin du match (prolongations et tirs au but éventuels inclus).

2 choix sont proposés : 1 et 2.

28.2. Paris sur les buts

28.2.1. Pari sur le nombre de buts au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de x buts ou Plus de x buts.

28.2.2. Pari sur la mi-temps générant le plus de buts

Ce type de pari détermine sur quelle mi-temps sera marqué le plus grand nombre de buts.

Les choix possibles sont : 1re mi-temps ; 2e mi-temps ; égalité de buts dans les deux mi-temps.

28.2.3. Pari sur le résultat et le nombre de buts dans le match

Ce type de pari détermine le résultat de la rencontre (1/N/2) ainsi que le nombre total de buts X inscrits durant la rencontre.

Le pari est placé par rapport à une valeur seuil fixée par Winamax et doit déterminer en plus du vainqueur si le nombre de buts est supérieur ou inférieur à cette valeur seuil.

6 choix sont proposés :

- « 1 et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « N et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « 2 et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « 1 et X est inférieur à la valeur seuil ».
- « N et X est inférieur à la valeur seuil ».
- « 2 et X est inférieur à la valeur seuil ».

28.2.4. Pari sur le nombre exact de buts au cours d'un match

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts marqués au cours du match, présenté sous forme d'intervalles.

7 choix sont proposés :

- 46 buts et moins
- Entre 47 et 49 buts
- Entre 50 et 52 buts
- Entre 53 et 55 buts
- Entre 56 et 58 buts
- Entre 59 et 61 buts
- 62 buts et plus

28.2.5. Pari sur le nombre de buts en prolongations

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours des prolongations sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X buts ou Plus de X buts.

29. HOCKEY SUR GAZON

Tous les paris sur les matchs de hockey sur gazon sont proposés sur la base du temps règlementaire.
Le temps règlementaire est de 1 heure, soit quatre quart-temps de 15 minutes.

Certains paris s'appliquent aux prolongations. Cette mention sera indiquée par Winamax le cas échéant.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants / perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe

évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (équipe 1) est l'équipe évoluant à domicile.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (quart-temps) totalement terminée sont considérés comme valides. En revanche, les autres paris seront annulés.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

29.1. Paris sur le vainqueur

29.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine l'équipe (club/pays) vainqueur d'une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

29.1.2. Pari sur le résultat à la fin du match

Ce type de pari détermine le résultat à la fin du match.
3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

29.2. Pari sur le nombre de buts inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours du match sera inférieur ou supérieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

30. HOCKEY SUR GLACE

Les paris sur le hockey sur glace sont proposés sur la base du temps règlementaire.

Le temps règlementaire est de 60 minutes, soit 3 tiers-temps de 20 minutes.

Certains paris s'appliquent aux prolongations et/ou aux tirs au but. Cette mention sera indiquée par Winamax le cas échéant.

La victoire lors d'une séance de tirs au but est considérée comme un but supplémentaire marqué par l'équipe victorieuse.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants / perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (équipe 1) est l'équipe évoluant à domicile.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (tiers-temps) totalement terminée sont considérés comme valides.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

30.1. Paris sur le vainqueur

30.1.1. Pari sur le vainqueur

Ce type de pari détermine l'équipe vainqueur à l'issue du match, englobant une éventuelle période de prolongation et séance de tirs au but.

Deux choix sont proposés : 1 ou 2.

30.1.2. Pari sur le résultat d'un match

Ce type de pari détermine le vainqueur à l'issue du temps règlementaire.

3 choix sont proposés : 1, N, ou 2.

30.1.3. Pari sur le vainqueur (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le vainqueur dans le temps règlementaire, sans possibilité de match nul.

Si le match se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

30.1.4. Pari sur le résultat d'un tiers-temps

Ce type de pari détermine le résultat d'un tiers-temps spécifié.

Seuls les buts marqués pendant le tiers-temps spécifié sont pris en compte pour déterminer le résultat. Le score au début de chaque tiers-temps est considéré comme étant à 0-0.

3 choix sont proposés : 1, N, ou 2.

30.1.5. Pari double chance sur le match

Ce type de pari permet de déterminer l'issue du match 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant l'issue du match.

Ce type de pari n'inclut pas une éventuelle période de prolongation ou séance de tirs au but.

3 choix sont proposés : 1 ou N ; 1 ou 2 ; N ou 2.

30.1.6. Pari sur le vainqueur d'une compétition / d'un championnat / d'un groupe

Ce type de pari détermine l'équipe (club / pays) vainqueur d'une compétition / d'un championnat / d'un groupe identifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

30.1.7. Pari sur le podium d'une compétition / d'un championnat

Ce type de pari détermine quelle équipe (club/pays) va monter sur le podium d'une compétition spécifiée ($1^{ère}$, 2^{e} ou 3^{e} place).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

30.1.8. Pari sur l’accession à une phase de la compétition

Ce type de pari détermine si une équipe (club / pays) accèdera à une phase spécifiée d’une compétition donnée (1/4 de finale / ½ finale / finale, etc.).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

30.1.9. Pari sur le vainqueur d’un tiers-temps (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un tiers-temps, sans possibilité de match nul.

Si le match se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

30.1.10. Pari double chance sur un tiers-temps

Ce type de pari permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant un tiers-temps spécifié.

3 choix sont proposés : 1 ou N ; 1 ou 2 ; N ou 2.

30.1.11. Pari sur le résultat des prolongations

Ce type de pari détermine uniquement le résultat des prolongations. 3 choix sont proposés : 1, N, ou 2.

30.1.12. Pari sur le vainqueur des prolongations (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le vainqueur des prolongations, sans possibilité de match nul.

Si le match se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

30.1.13. Pari double chance sur les prolongations

Ce type de pari permet de choisir 2 résultats possibles (sur un total de 3 résultats possibles) concernant les prolongations.

3 choix sont proposés : 1 ou N ; 1 ou 2 ; N ou 2.

30.2. Paris sur le score

30.2.1. Pari sur le score exact du match

Ce type de pari détermine le score exact à la fin du match (prolongations et tirs au but éventuels inclus ou non selon les précisions du paris).

La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax.

Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ». Pour un pari en direct, l'intitulé « autre score » exclut le score du match au moment où est placé le pari.

30.2.2. Pari sur l'écart de buts entre les équipes à la fin du match

Ce type de pari détermine quel sera l'écart de buts entre les deux équipes disputant la rencontre (prolongations et tirs au but éventuels inclus ou non selon les précisions du paris).

3 choix sont proposés, voici quelques exemples :

Si Winamax fixe l'écart à 1 but :

- Équipe 1 gagne par 2 buts d'écart ou plus
- Équipe 1 gagne par exactement 1 but d'écart
- Équipe 1 fait match nul ou perd

Si Winamax fixe l'écart à 2 buts :

- Équipe 1 gagne par 3 buts d'écart ou plus
- Équipe 1 gagne par exactement 2 buts d'écart
- Équipe 1 gagne par 1 but d'écart, fait match nul ou perd

Si Winamax fixe l'écart à 3 buts :

- Équipe 1 gagne par 4 buts d'écart ou plus
- Équipe 1 gagne par exactement 3 buts d'écart
- Équipe 1 gagne 1 ou 2 buts d'écart, fait match nul ou perd

30.2.3. Pari sur la victoire d'une équipe spécifiée et l'écart de buts de la victoire

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de buts au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le match par au moins X buts d'écart » (prolongations et tirs au but éventuels inclus ou non selon les précisions du pari).

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

30.2.4. Pari sur le résultat et la marge du vainqueur à la fin du match

Ce type de pari détermine le vainqueur de la rencontre et son avance en buts à l'issue du match.

Les différentes tranches de points d'écart sont proposées par Winamax de la manière suivante :

- Équipe 1 gagne avec 1 à W buts d'écart sur l'équipe 2
- Équipe 1 gagne avec X a Y buts d'écart sur l'équipe 2
- Équipe 1 gagne par plus de T buts d'écart sur l'équipe 2
- Équipe 2 gagne avec 1 à W buts d'écart sur l'équipe 1
- Équipe 2 gagne avec X a Y buts d'écart sur l'équipe 1
- Équipe 2 gagne par plus de Z buts d'écart sur l'équipe 1
- Match nul entre l'équipe 1 et l'équipe 2

30.2.5. Pari sur le score exact d'un tiers-temps

Ce type de pari détermine le score exact d'un tiers-temps.

Les buts marqués dans les éventuels tiers-temps précédents ne comptent pas.

La plupart des scores possibles sont proposés par Winamax. Les scores non listés peuvent être présentés sous l'intitulé « autre score ». Pour un pari en direct, l'intitulé « autre score » exclut le score du match au moment où est placé le pari.

30.2.6. Pari sur l'écart de buts entre les équipes sur un tiers-temps

Ce type de pari détermine quel sera l'écart de buts entre les deux équipes uniquement sur un tiers-temps spécifié.

Le score des éventuels tiers-temps précédents n'est pas pris en compte.

3 choix sont proposés. Par exemple, si Winamax fixe l'écart à 1 but :

- Équipe 1 gagne par 2 buts d'écart ou plus
- Équipe 1 gagne par exactement 1 but d'écart
- Équipe 1 fait match nul ou perd

30.2.7. Pari sur la victoire d'une équipe spécifiée et l'écart de buts sur un tiers-temps

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter un tiers-temps avec un écart de buts au moins égal à une valeur seuil proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le tiers-temps par au moins X buts d'écart

».
2 choix sont proposés : Oui ou Non.

30.3. Paris sur les buts

30.3.1. Pari sur le nombre de buts inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours du match (prolongations et tirs au but éventuels inclus ou non selon les précisions du pari) sera inférieur ou supérieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

30.3.2. Pari sur le nombre de buts inscrits au cours d'un tiers-temps spécifié

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours d'un tiers-temps spécifié est inférieur ou supérieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

30.3.3. Pari sur le nombre de buts d'une équipe spécifiée au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de buts au cours du match (prolongations et tirs au but éventuels inclus ou non selon les précisions du pari) d'une équipe spécifiée est supérieur ou inférieur à une valeur seuil fournie par Winamax.

2 choix sont proposés : Plus de X buts, Moins de X buts

30.3.4. Pari sur le nombre exact de buts d'une équipe spécifiée au cours du match

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts d'une équipe spécifiée au cours du match (prolongations et tirs au but éventuels inclus ou non selon les précisions du pari) .

4 choix sont proposés : Aucun but, 1 but, 2 buts, 3 buts ou plus.

30.3.5. Pari sur le tiers temps engendrant le plus de buts

Ce type de pari détermine le tiers temps qui sera le plus prolifique en buts.

Si au moins deux périodes engendrent le plus grand nombre de buts, le pari gagnant correspond à la sélection « égalité ».

Les prolongations ne sont pas prises en compte dans ce type de pari.

4 choix sont proposés : 1er tiers-temps ; 2e tiers-temps ; 3e tiers-temps ; égalité.

30.3.6. Pari sur le résultat et le nombre de buts dans le match

Ce type de pari détermine le résultat de la rencontre à l'issue du temps règlementaire (1/N/2) ainsi que le nombre total de buts X inscrits durant la rencontre.

Le pari est placé par rapport à une valeur seuil fixée par Winamax et doit déterminer en plus du vainqueur si le nombre de buts est supérieur ou inférieur à cette valeur seuil.

6 choix sont proposés :

- « 1 et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « N et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « 2 et X est supérieur à la valeur seuil ».
- « 1 et X est inférieur à la valeur seuil ».
- « N et X est inférieur à la valeur seuil ».
- « 2 et X est inférieur à la valeur seuil ».

30.3.7. Pari sur un but au moins marqué par chacune des équipes au cours du match

Ce type de pari détermine si chaque équipe marquera au moins un but chacun au cours du match.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

30.3.8. Pari sur un but au moins marqué par chacune des deux équipes au cours d'un tiers-temps spécifié

Ce type de pari détermine si chaque équipe marquera au moins un but chacun au cours d'un tiers-temps spécifié (1^{er} tiers-temps, 2^{e} tiers-temps ou 3^{e} tiers-temps)

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

30.3.9. Pari sur la prochaine équipe à marquer un but lors du match

Ce type de pari détermine quelle équipe marquera le prochain but de la rencontre (prolongations et tirs au but éventuels inclus).

3 choix sont proposés : Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

30.3.10. Pari sur l'équipe spécifiée marque dans les 3 tiers-temps

Ce type de pari détermine si l'équipe spécifiée marquera ou non dans les 3 tiers-temps du match.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

30.3.11. Pari sur le nombre exact de buts sur un tiers-temps

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts inscrits au cours d'un tiers-temps spécifique.

Les buts des éventuels tiers-temps précédents ne sont pas pris en compte.

5 choix sont proposés : Aucun but, 1 but, 2 buts, 3 buts, 4 buts et plus.

30.3.12. Pari sur le nombre de buts d'une équipe spécifiée sur un tiers-temps

Ce type de pari détermine si le nombre de buts au cours d'un tiers-temps d'une équipe spécifiée est supérieur ou inférieur à une valeur seuil fournie par Winamax.

Les buts des éventuels tiers-temps précédents ne sont pas pris en compte.

2 choix sont proposés : Plus de X buts, Moins de X buts.

30.3.13. Pari sur le nombre exact de buts d'une équipe spécifiée sur un tiers-temps

Ce type de pari détermine le nombre exact de buts inscrits au cours d'un tiers-temps pour une équipe spécifiée.

Les buts des éventuels tiers-temps précédents ne sont pas pris en compte.

4 choix sont proposés : Aucun but, 1 but, 2 buts, 3 buts et plus.

30.3.14. Pari sur les équipes à marquer sur un tiers-temps

Ce type de pari détermine quelles équipes marqueront au cours d'un tiers-temps spécifié.

4 choix sont proposés :

- Les 2 équipes,
- Equipe 1 uniquement,
- Equipe 2 uniquement,
- Aucune.

30.3.15. Pari sur le tiers-temps avec le plus de buts

Ce type de pari détermine le tiers-temps dans lequel le plus de buts sera marqué.

En cas d'égalité entre 2 ou 3 tiers-temps, le résultat correct sera « Plusieurs tiers-temps ». Si le match est arrêté, le pari sera annulé.

30.4. Pari sur les buteurs

30.4.1. Pari sur un buteur

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins un but (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

30.4.2. Pari sur le nombre de buts d'un joueur

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins X buts au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

30.4.3. Pari double chance sur les buteurs

Ce type de pari détermine si dans une sélection de deux joueurs, au moins un des deux joueurs marquera au moins un but au cours du match (hors prolongations et tirs au but éventuels).

Les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si aucun des deux joueurs ne prend part au match, le pari est annulé.

31. JEUX OLYMPIQUES

Le règlement de chaque sport s'applique pour les différentes épreuves des Jeux Olympiques.

Concernant les paris sur le nombre de médailles, Winamax se réserve le droit d'annuler les paris si certaines compétitions sont annulées.

31.1. Paris sur le vainqueur

31.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif ou équipe sera le vainqueur d'une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

31.1.2. Pari sur le vainqueur d'une compétition avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine quel sportif ou équipe sera le vainqueur d’une compétition.
Le nombre de choix possibles est variable. Par exemple, 2 choix possibles « X » ou « autre que X », ou 3 choix possibles « X » ou « Y » ou « autre que X et Y », etc.

Si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.
Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S’il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

31.2. Pari sur le classement général des médailles

Ce pari porte sur le classement général des nations aux Jeux Olympiques. C'est le classement officiel, qui prend en compte en premier lieu le nombre de médailles d'or, puis le nombre de médailles d'argent, puis le nombre de médailles de bronze.

31.3. Paris sur le nombre de médailles

31.3.1. Pari sur le nombre total de médailles

Ce pari porte sur le nombre total de médailles qu'un sportif ou équipe ou pays remportera sur une catégorie particulière ou sur l'ensemble des Jeux Olympiques.

Deux choix sont proposés « Plus de X médailles » et « Moins de X médailles ».

Le pari sera valable même si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

31.3.2. Pari sur le nombre total de médailles d'or

Ce pari porte sur le nombre total de médailles d'or qu'un sportif ou équipe ou pays remportera sur une catégorie particulière ou sur l'ensemble Jeux des Olympiques.

Deux choix sont proposés « Plus de X médailles d’or » et « Moins de X médailles d’or ».

Le pari sera valable même si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

32. JUDO

32.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

32.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

33. LUTTE

33.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

33.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

34. NATATION

34.1. Paris sur le vainqueur

34.1.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine quel nageur ou équipe sera le vainqueur d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

34.1.2. Pari sur le vainqueur d’une compétition avec "Autre que x"

Ce type de pari détermine quel nageur ou équipe sera le vainqueur d’une compétition.

Le nombre de choix possibles est variable. Par exemple, 2 choix possibles « X » ou « autre que X », ou 3 choix possibles « X » ou « Y » ou « autre que X et Y », etc.

Si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S’il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

34.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel nageur ou équipe accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

34.3. Pari sur un record du monde battu

Ce pari porte sur le fait qu'un record du monde soit battu par un nageur ou une équipe sur une compétition donnée.

Si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, le pari sera déclaré perdant, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

34.4. Paris sur le nombre de médailles

34.4.1. Pari sur le nombre total de médailles

Ce pari porte sur le nombre total de médailles qu'un nageur ou équipe ou pays remportera sur une catégorie particulière ou sur l'ensemble d'une compétition.

Deux choix sont proposés « Plus de X médailles » et « Moins de X médailles ». Le pari sera valable même si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

34.4.2. Pari sur le nombre total de médailles d'or

Ce pari porte sur le nombre total de médailles d'or qu'un nageur ou équipe ou pays remportera sur une catégorie particulière ou sur l'ensemble d'une compétition.

Deux choix sont proposés « Plus de X médailles d’or » et « Moins de X médailles d’or ». Le pari sera valable même si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, ou ne termine pas la compétition, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

35. PENTATHLON

35.1. Pari sur le vainqueur

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

35.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

36. Pétanque

36.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quel joueur ou équipe sera le vainqueur d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

36.2. Pari sur le vainqueur d'une compétition avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine le vainqueur d’une compétition spécifiée.

2 choix sont proposés : « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

36.3. Pari sur le vainqueur d'un match

Ce type de pari détermine quel joueur ou équipe sera le vainqueur d’un match spécifié.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

36.4. Pari sur les finalistes

Ce type de pari détermine quels sont les participants qui iront en finale de la compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

37. RUGBY

Ce règlement s'applique pour le rugby à XV (quinze joueurs par équipe), le rugby à XIII (treize joueurs par équipe)et le rugby à VII (sept joueurs par équipe). .

Les paris sur les matchs de rugby sont proposés sur la base du temps règlementaire (temps additionnel inclus). Le temps règlementaire d'un match de rugby à XV ou à XIII est fixé à 80 minutes, soit deux mi-temps de 40 minutes. Le temps règlementaire d'un match de rugby à VII est fixé à 14 minutes, soit deux mi-temps de 7 minutes (hors finales des World Series et Jeux Olympiques, 20 minutes de temps réglementaire, soit deux mi-temps de 10 minutes).

Certains paris s'appliquent aux prolongations. Cette mention sera le cas échéant indiquée par Winamax.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants/perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (mi-temps, temps règlementaire) totalement terminée sont considérés comme valides.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (l'équipe 1) est l'équipe évoluant à domicile.

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.
- « N » symbolise le match nul (égalité).

37.1. Paris sur le vainqueur

37.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition / d'un groupe / d'une phase de la compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe (club/pays) va remporter une compétition donnée ou se qualifier pour le prochain tour d'une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

37.1.2. Pari sur le vainqueur d'une compétition / d'un groupe / d'une phase de compétition avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine le vainqueur d'une compétition donnée ou l'équipe vainqueur d'une phase de poule / groupe d'une compétition donnée.

2 choix sont proposés : « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S'il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

37.1.3. Pari sur le résultat du match

Ce type de pari détermine le résultat du match à l'issue de la rencontre.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

37.1.4. Pari sur le résultat à la mi-temps

Ce type de pari détermine quelle sera l'équipe qui remportera la 1ère mi-temps, en points.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

37.1.5. Pari sur le vainqueur à la mi-temps et à la fin du match

Ce type de pari détermine quel sera le résultat à la mi-temps ainsi qu'à la fin du match.

9 choix sont proposés : 1/1, 1/N, 1/2, N/1, N/N, N/2, 2/1, 2/N, 2/2.

37.1.6. Pari sur le vainqueur du match (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le résultat du match, sans possibilité de match nul. Si le match se termine par un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

37.1.7. Pari sur le vainqueur à la mi-temps (remboursé si match nul)

Ce type de pari détermine le résultat à la mi-temps, sans possibilité de match nul.
Si le résultat à la mi-temps est un match nul, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

37.2. Paris sur les points

37.2.1. Pari sur le nombre de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de points inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X points ou Plus de X points.

37.2.2. Pari par intervalles sur le nombre de points inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre total de points inscrits au cours du match correspondra à une tranche parmi plusieurs proposées par Winamax.

De fait, les paris possibles se présentent sous cette forme :

- X points marqués ou moins
- Entre Y et Z points marqués
- Entre V et W points marqués
- Plus de T points marqués
- Eventuellement d’autres intervalles de points

Pour ce type de pari, les prolongations éventuelles ne sont pas prises en compte.

37.2.3. Pari sur le nombre de points inscrits par une équipe au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre total de points inscrits par une équipe au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X points ou Plus de X points.

37.2.4. Pari sur le nombre de points inscrits à la mi-temps

Ce type de pari détermine si le nombre total de points inscrits à la mi-temps sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X points ou Plus de X points.

37.2.5. Pari sur la mi-temps avec le plus de points

Ce type de pari détermine au cours de quelle mi-temps sera marqué le plus grand nombre de points, toutes équipes confondues.

3 choix sont proposés : 1ère mi-temps ; 2e mi-temps ; égalité.

37.2.6. Pari sur le résultat et le nombre de points dans le match

Ce type de pari détermine le résultat de la rencontre (1/N/2) ainsi que le nombre total de points inscrits durant la rencontre.

Le pari est placé par rapport à une valeur seuil fixée par Winamax et doit déterminer en plus du résultat de la rencontre si le nombre de points est supérieur ou inférieur à cette valeur seuil.

37.2.7. Première équipe à marquer X points

Ce type de pari détermine quelle sera la première équipe à marquer X points sur l'ensemble du match (hors prolongation et tirs au but éventuels).

3 choix sont proposés: Équipe 1, Équipe 2 ou Aucune.

37.2.8. Pari sur le nombre de drop inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de drop inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X drops ou Plus de X drops.

37.2.9. Pari sur le nombre de pénalités réussies au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de pénalités réussies au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X pénalités réussies ou Plus de X pénalités réussies.

37.2.10. Pari sur le nombre de transformations réussies au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de transformations réussies au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X transformations réussies ou Plus de X transformations réussies.

37.2.11. Pari sur le nombre d'essais inscrits au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre d'essais inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Moins de X essais ou Plus de X essais.

Un essai de pénalité est bien comptabilisé.

37.3. Paris sur le score

37.3.1. Pari sur l'écart de points entre les équipes à la fin du match

Ce type de pari détermine le résultat du match et l'avance du vainqueur en points.

7 choix sont proposés :

- L'équipe 1 gagne par plus de 14 points d'avance
- L'équipe 1 gagne par 8 à 14 points d'avance
- L'équipe 1 gagne par 1 à 7 points d'avance
- L'équipe 2 gagne par 1 à 7 points d'avance
- L'équipe 2 gagne par 8 à 14 points d'avance
- L'équipe 2 gagne par plus de 14 points d'avance
- Match nul

37.3.2. Pari sur la victoire d'une équipe spécifiée et l'écart de points de la victoire

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de points au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le match par au moins X points d'écart ? »

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

37.4. Paris sur les marqueurs d'essais

37.4.1. Pari sur un marqueur d’essai

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins un essai pendant le temps règlementaire et le temps additionnel.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

37.4.2. Pari sur le joueur inscrit au moins X essais dans le match

Ce type de pari détermine quel joueur marquera au moins X essais pendant le temps règlementaire et le temps additionnel.

Si le joueur sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

37.4.3. Pari double chance sur les marqueurs d’essai

Ce type de pari détermine si dans une sélection de deux joueurs, au moins un des deux joueurs marquera au moins un essai pendant le temps règlementaire et le temps additionnel.

Si aucun des deux joueurs ne prend part au match, le pari est annulé.

37.4.4. Pari sur le premier marqueur d’essai du match

Ce type de pari détermine quel joueur sera le premier marqueur d’essai du match. Il s’applique uniquement au temps réglementaire et au temps additionnel.

Les essais de pénalités ne sont pas comptabilisés (Si le premier essai du match est un essai de pénalité, le joueur inscrivant l'essai suivant sera considéré comme le premier joueur à inscrire un essai).

Si le joueur sur lequel le pari a été placé n’a pas encore pris part au match au moment du premier essai, le pari sur ce joueur est annulé. Si le joueur sur lequel le pari a été placé a pris part au match mais n’est plus sur le terrain au moment du premier essai (exclusion, remplacement), le pari est maintenu. Winamax fera son possible afin de proposer une liste exhaustive de marqueurs d’essai possibles. Cependant, si le premier marqueur d’essai ne fait pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

37.4.5. Pari sur les joueurs sélectionnés marquent au moins un essai dans le match

Ce type de pari détermine si dans une sélection de joueurs, chacun marquera au moins un essai pendant le temps règlementaire et le temps additionnel.

Si l'un des joueurs de la sélection sur lequel le pari a été placé ne prend pas part au match, le pari est annulé.

37.4.6. Pari sur qui marquera le plus d’essais entre 2 joueurs différents

Ce type de pari détermine qui marquera le plus d’essais entre 2 joueurs lors d’un même match.

3 choix sont possibles :

- Joueur 1 (le joueur 1 marque au moins un essai de plus que le joueur 2)
- Joueur 2 (le joueur 2 marque au moins un essai de plus que le joueur 1)
- Match nul (le joueur 1 et le joueur 2 ont marqué autant d'essai(s))

Le pari est annulé si l'un des deux joueurs n'est pas titulaire, et même si l'un des deux marque plus ou autant d'essai que l'autre joueur en commençant le match remplaçant.

38. SPORTS AUTOMOBILES

Les paris placés sur des sports automobiles concernent les disciplines suivantes :

Formule 1, Rallye et Rallye Raid (Dakar), Nascar, Course d'endurance.

Tous les résultats des paris sont basés sur les résultats officiels annoncés après la course et aucun(e) déclassement/disqualification ultérieur ne sera pris en compte.

Pour les paris sur les championnats, tout retrait de retrait de point(s) intervenant avant la fin du championnat est pris en compte. Les retraits de points et déclassements/disqualifications ultérieur(e)s à la fin du championnat ne sont pas pris(es) en compte.

Pour les paris incluant une liste de pilotes, Winamax fera son possible pour proposer une liste exhaustive de pilotes possibles. Cependant, si certains pilotes ne font pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

38.1. Pari sur le vainqueur d'une course

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va remporter une course donnée.

Selon la discipline, est déclaré vainqueur :
- Le pilote/équipe qui réalise le meilleur temps sur un nombre de tours à effectuer.
- Le pilote/équipe qui complète le plus grand nombre de tours dans un temps donné.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

38.2. Pari sur le vainqueur d'une course avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine le vainqueur d'une course.

2 choix sont proposés : « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S’il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

38.3. Pari sur le podium, le top 6 ou le top 10 d’une course

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va monter sur le podium ou terminer dans les 6 ou 10 premières places d’une course donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

Le podium d’une compétition est représenté par la 1re, 2e ou 3e place.

38.4. Pari sur un face à face entre 2 concurrents

Ce type de pari détermine quel pilote sera le mieux classé lors d’une course. Si un des deux pilotes n’est pas classé dans le top 10 de la course, le pari est annulé.

38.5. Pari sur le vainqueur d’un championnat

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va remporter un championnat donné.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

38.6. Pari sur le podium d’un championnat

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va monter sur le podium d’un championnat donné.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

38.7. Pari sur le vainqueur d’une séance de qualifications (pole position)

Ce type de pari détermine quel pilote va remporter une séance de Qualifications donnée.

Ce type de pari n’est possible que pour la Q3 des Grands Prix de Formule 1 (FIA)

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

38.8. Pari sur le podium d’une séance de qualifications

Ce type de pari détermine pilote va monter sur le podium d’une séance de qualifications donnée.

Ce type de pari n’est possible que pour la Q3 des Grands Prix de Formule 1 (FIA)

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

38.9. Pari sur le meilleur tour en course

Ce type de pari détermine quel pilote effectue le meilleur temps sur un tour de circuit pendant la course lors d’un Grand Prix de Formule 1 (FIA).

38.10. Pari sur le top 10 des 2 pilotes d’une écurie

Ce type de pari détermine si les 2 pilotes d’une même écurie termineront dans les 10 premières places d’une course donnée. Chaque sélection est composée des 2 pilotes d’une même écurie.

Le pari sera déclaré perdant si au moins un des pilotes de la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si au moins un des pilotes de cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

39. SPORTS D’HIVER

Les paris placés sur des sports d’hiver concernent les disciplines suivantes : ski alpin, ski de fond, biathlon, combiné nordique, snowboard, ski freestyle, bobsleigh, luge, skeleton et patinage de vitesse et short track.

Tous les résultats des paris sont basés sur le podium officiel effectif annoncé après la course et aucun(e) déclassement/disqualification ultérieur ne sera pas pris en compte.

Si une course est reportée ou interrompu, mais que l’organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur la compétition en question sont maintenus et considérés comme gagnants/perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Pour les paris sur les championnats, tout retrait de retrait de point(s) intervenant avant la fin du championnat est pris en compte. Les retraits de points et déclassements/disqualifications ultérieur(e)s à la fin du championnat ne sont pas pris(es) en compte.

Pour les paris incluant une liste d’athlètes, Winamax fera son possible pour proposer une liste exhaustive d'athlètes possibles. Cependant, si certains athlètes ne font pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

39.1. Pari sur le vainqueur d’une épreuve

Ce type de pari détermine l’athlète ou l’équipe vainqueur d’une épreuve donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

39.2. Pari sur le vainqueur d’une épreuve avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine l’athlète ou l’équipe vainqueur d’une épreuve donnée.

2 choix sont proposés : « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

S’il y a un vainqueur ex-aequo entre une issue « X » et une issue « autre que X », le pari sera alors annulé.

39.3. Pari sur le podium, le top 6 ou le top 10 d’une épreuve

Ce type de pari détermine quel(le) athlète ou équipe va monter sur le podium ou terminer aux 6 ou 10 premières places d’une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

39.4. Pari sur le vainqueur ou le podium de la première manche d’une épreuve de ski alpin

Ce type de pari détermine l’athlète qui terminera vainqueur ou sur le podium de la première manche d’une épreuve de ski alpin.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la première manche de l’épreuve à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la première manche. Pour tous les types de forfait sur la première manche de l’épreuve autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

39.5. Pari sur le vainqueur du classement général à l’issue de la saison

Ce type de pari détermine quel(le) athlète va remporter le un classement individuel donné à l’issue de la saison.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

39.6. Pari sur un face à face entre 2 concurrents

Ce type de pari détermine, entre deux athlètes/équipe, quel(le) athlète/équipe termine devant l'autre au classement final d'une compétition donnée.

2 choix sont proposés :

- L'athlète/équipe 1 finit devant l'athlète/équipe 2
- L'athlète/équipe 2 finit devant l'athlète/équipe 1

Si l'un des deux, ou les deux ne prenne(nt) pas part à la compétition, le pari est annulé.

Si l'un des deux, ou les deux ne termine(nt) pas dans les 30 premiers de la compétition, le pari est annulé.

Dans le cas d'une compétition en deux manches, si l'un des deux, ou les deux ne vont pas au terme de l'une des deux manches (forfait entre les deux manches, chute), le pari est annulé.

Si les 2 athlètes/équipes terminent ex-aequo, le pari est annulé.

39.7. Pari sur le nombre de tirs réussis par un biathlète

Ce type de pari détermine le nombre exact de tirs réussis par un biathlète sur une course donnée ou sur une série de tir donnée.

Si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, le pari sera déclaré perdant, et ce quelle que soit la raison de la non-participation de la sélection (forfait, non-qualification, etc.).

39.8. Pari sur la nationalité du vainqueur d'une épreuve

Ce type de pari détermine la nationalité de l'athlète ou l'équipe vainqueur d'une épreuve donnée.

40. SPORTS MOTOCYCLISTES

Les paris placés sur les sports motocyclistes concernent les disciplines suivantes :

Motocross (MX1, MX2), Rallye tout-terrain (Dakar) et Vitesse (superbike, supersport, Moto 2, Moto 3, Moto GP, EWC).

Tous les résultats des paris sont basés sur le podium officiel effectif annoncé après la course et aucun(e) déclassement/disqualification ultérieur ne sera pas pris en compte.

Si une course est reportée ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants/perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Pour les paris sur les championnats, tout retrait de retrait de point(s) intervenant avant la fin du championnat est pris en compte. Les retraits de points et déclassements/disqualifications ultérieur(e)s à la fin du championnat ne sont pas pris(es) en compte.

Pour les paris incluant une liste de pilotes, Winamax fera son possible pour proposer une liste exhaustive de pilotes possibles. Cependant, si certains pilotes ne font pas partie de la liste des choix proposés, les paris seront maintenus.

40.1. Pari sur le vainqueur d’une course

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va remporter une course donnée.

Selon la discipline, est déclaré vainqueur :

- Le pilote/équipe qui réalise le meilleur temps sur un nombre de tours à effectuer.
- Le pilote/équipe qui complète le plus grand nombre de tours dans un temps donné.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

40.2. Pari sur le podium d’une course

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va monter sur le podium d’une course donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

40.3. Pari sur le vainqueur d’un championnat

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va remporter un championnat donné.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

40.4. Pari sur le podium d’un championnat

Ce type de pari détermine quel(le) pilote/équipe va monter sur le podium d’un championnat donné.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

41. TAEKWONDO

41.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur final d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

41.2. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur d’un match spécifié. 2 choix sont proposés : 1 ou 2.

42. TENNIS

Un match de tennis se dispute au meilleur des 3 sets (2 sets gagnants) ou au meilleur des 5 sets (3 sets gagnants) selon les tournois/compétions.

Dans le cas où un match est interrompu avant son terme et qu’il reprend dans les 84 heures au maximum après le début du match, les paris sont considérés comme valides.

Dans le cas où un match est reporté et qu’il débute dans les 84 heures au maximum après la date prévue au moment de la prise de pari, les paris sont considérés comme valides.

Dans le cas d’un match n’allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (set, jeu, point) totalement terminée sont considérés comme valides (Par exemple : pari sur « le joueur 1 vainqueur du 1er set », le joueur 1 remporte le premier set mais abandonne (ou est disqualifié) au cours du second set, le pari est considéré comme gagnant, la phase de jeu « 1er set » étant entièrement terminée).

Sauf mention contraire, tous les paris concernant une phase de jeu en cours au moment de l’abandon ou la disqualification (notamment le vainqueur du match, le score du match en sets...) sont annulés. Ainsi, les paris sur le nombre de jeux (dans le match ou dans le set) seront annulés si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d’être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme).

Par exception, les paris sur le nombre exact de sets sont validés dès lors que le résultat est sûr d’être atteint à la fin d'un set (par exemple pour un match en 2 deux sets gagnants à 6-4 4-6 puis abandon, le pari « nombre de sets égal à 3 » sera validé).

Les paris sur un match restent valides si un changement de surface a lieu (avant le match ou en cours de match).

Les éventuels tie-breaks joués au cours d’un match sont considérés comme un jeu. Les éventuels super tie-breaks joués au cours d’un match sont considérés à la fois comme un jeu et comme un set.

Nous définirons les termes suivants :

- « Joueur 1 » représente le joueur, la joueuse ou l'équipe indiqué en premier dans l’intitulé du pari.
- « Joueur 2 » représente le joueur, la joueuse ou l'équipe indiqué en second dans l’intitulé du pari.

- « 1 » symbolise la victoire du joueur 1.
- « 2 » symbolise la victoire du joueur 2.

Les paris suivants s'appliquent également aux matchs joués en double. Dans le cas d'un match joué en double, « Joueur 1 » désignera la paire indiquée en premier dans l'intitulé du pari, et « Joueur 2 » désignera la paire indiquée en second dans l'intitulé du pari.

42.1. Paris sur la saison

42.1.1. Pari sur le n°1 mondial ATP / WTA

Ce type de pari détermine le joueur ou la joueuse n°1 mondial masculin / féminin au classement technique ATP / WTA à la fin de la saison.

42.1.2. Pari sur le nombre de tournois du Grand Chelem remportés par un joueur

Ce type de pari détermine combien de tournois du Grand Chelem seront remportés par un joueur ou une joueuse sur une année. 5 choix au maximum sont proposés : 0, 1, 2, 3 ou 4.

42.1.3. Pari sur un face-à-face entre deux joueurs/joueuses sur la saison

Ce type de pari détermine, entre deux joueurs/joueuses, quel(le) joueur/joueuse sera le (la) mieux classé(e) à la fin de la saison ATP/WTA.

2 choix sont proposés :

- Le joueur/la joueuse 1 finit devant le joueur/la joueuse 2
- Le joueur/la joueuse 2 finit devant le joueur/la joueuse 1

42.1.4. Pari sur le joueur ou la joueuse réalisant le plus d'ace sur une saison

Ce type de pari détermine le joueur ou la joueuse qui réalisera le plus grand nombre d'aces sur une saison (circuit ATP ou WTA).

42.2. Paris sur la compétition ou le tournoi

42.2.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition / d'un tournoi

Ce type de pari détermine le vainqueur d'une compétition / d'un tournoi spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une

non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

42.2.2. Pari sur le vainqueur d'un tournoi avec « Autre que X »

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un tournoi spécifié.

2 choix sont proposés : « X » ou « autre que X ».

Si la sélection « X » rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, toutes les issues du pari seront annulées.

Si la sélection rattachée au pari ne termine pas la compétition, le pari restera valable, et ce quelle que soit la raison (forfait, non-qualification, blessure, abandon, disqualification, etc.).

42.2.3. Pari sur le vainqueur d'une section de tableau d'une compétition / d'un tournoi

Ce type de pari détermine le vainqueur d'une section d'un tableau d'une compétition / d'un tournoi spécifié (Par exemple : le vainqueur d'un quart du tableau ou l'accession à la finale d'un tournoi).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

42.2.4. Pari sur un face-à-face entre deux joueurs/joueuses sur un tournoi

Ce type de pari détermine, entre deux joueurs/joueuses, quel(le) joueur/ joueuse ira le plus loin dans une compétition ou un tournoi.

2 choix sont proposés :

- Le joueur/la joueuse 1 finit devant le joueur/la joueuse 2
- Le joueur/la joueuse 2 finit devant le joueur/la joueuse 1

Si les 2 joueurs/joueuses sont éliminés au même stade du tournoi, le pari est annulé.

Si un des 2 joueurs/joueuses ne participe pas au tournoi, le pari est annulé. En cas de forfait ou d'abandon en cours de tournoi le pari reste valide.

42.2.5. Pari sur le joueur ou la joueuse réalisant le plus d'aces sur un tournoi

Ce type de pari détermine le joueur ou la joueuse qui réalisera le plus grand nombre d'aces sur une compétition ou un tournoi.

Si le joueur ou la joueuse ne participe pas au tournoi, alors le pari est annulé.

42.2.6. Pari sur le stade d'élimination d'un joueur ou d'une joueuse

Ce type de pari détermine le stade du tournoi ou de la compétition auquel le joueur ou la joueuse sera éliminé(e).

Différents choix sont proposés : 1er tour, 2e tour, 3e tour, 1/8 de finale, ¼ de finale, demi-finales, finaliste ou vainqueur.

Si le joueur ou la joueuse ne participe pas à la compétition, le pari est annulé. En cas de forfait, d'abandon ou de disqualification en cours de compétition le pari reste valide.

42.2.7. Pari sur le meilleur joueur par nationalité d'une compétition

Ce type de pari détermine le joueur qui ira le plus loin dans la compétition parmi les joueurs de sa nationalité (exemple: meilleur français).

Si plusieurs joueurs sont éliminés au même stade de la compétition alors la règle d'égalité s'appliquera.

Si le joueur ne participe pas au tournoi, le pari est annulé. En cas de forfait ou d'abandon en cours de tournoi, le pari reste valide.

42.3. Paris sur le match

42.3.1. Pari sur le vainqueur d'un match

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un match spécifié. 2 choix sont proposés : 1 ou 2.

42.4. Paris sur les sets

42.4.1. Pari sur le vainqueur du « X ème » set

Ce type de pari détermine quel joueur remportera un set spécifié.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

Si le set spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

42.4.2. Pari sur le nombre exact de sets joués

Ce type de pari détermine le nombre exact de sets joués dans le match.

Pour un match en deux sets gagnants, 2 choix sont proposés : 2 ou 3.
Pour un match en trois sets gagnants, 3 choix sont proposés : 3, 4, ou 5.

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set. Par exemple pour un match en 2 sets gagnants, si le score est 6-4 4-6 puis abandon, le pari "nombre de sets égal à 3" sera validé (même si aucun point n'a été joué dans le 3e set).

42.4.3. Pari sur le vainqueur et le nombre de sets remportés par chaque joueur

Ce type de pari détermine quel joueur remportera le match et combien de sets seront remportés par chacun des deux joueurs.

Pour un match en deux sets gagnants, 4 choix sont proposés : 2-0 ; 2-1 ; 0-2 ; 1-2.
Pour un match en trois sets gagnants, 6 choix sont proposés : 3-0 ; 3-1 ; 3-2 ; 0-3 ; 1-3 ; 2-3.

Si le match ne va pas à son terme, les paris sont remboursés (y compris les paris portant sur les sélections qui ne pouvaient plus être gagnantes au moment de l'abandon).

42.4.4. Pari sur le nombre de sets joués dans le match

Ce type de pari détermine si le nombre de sets joués dans le match sera inférieur ou supérieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Si le match ne va pas à son terme, les paris avec un seuil de sets non atteint sont annulés (sur les deux issues du pari, « inférieur » et « supérieur »). Seuls les sets terminés comptent.

42.4.5. Pari sur un tie-break dans le « X ème » set

Ce type de pari détermine s'il y aura ou non un tie-break dans un set spécifié.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

42.4.6. Pari sur un tie-break au cours du match

Ce type de pari détermine s'il y aura ou non un tie-break au cours du match.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

42.4.7. Pari sur l'écart de sets entre les joueurs à la fin du match

Ce type de pari détermine si l'écart de sets entre les deux joueurs à la fin du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set même si le match ne va pas à son terme.

42.4.8. Pari sur un set au moins gagné par un joueur

Ce type de pari détermine si un joueur donné va remporter au moins un set au cours de la partie.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

42.4.9. Pari sur le vainqueur du 1er set et le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur du 1er set ainsi que le vainqueur final du match.

4 choix sont proposés (présentés sous la forme Vainqueur 1er set / Vainqueur match) :
Joueur 1/ Joueur 1, Joueur 1/ Joueur 2, Joueur 2/ Joueur 2, Joueur 2/ Joueur 1.

42.5. Paris sur les jeux

42.5.1. Pari sur le nombre de jeux joués dans le match

Ce type de pari détermine si le nombre de jeux joués au cours d'un match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

Si le match ne va pas à son terme, les paris avec un seuil de jeux non atteint sont remboursés (sur les deux issues du pari).

Lorsque le match ne va pas à son terme, le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d'être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil est dépassée au moment de l'abandon.

42.5.2. Pari sur le vainqueur du « X ème » jeu du « Z ème » set

Ce type de pari détermine quel joueur remportera un jeu spécifié d'un set spécifié.

Si un jeu spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

2 choix sont proposés : « Joueur 1 » ou « Joueur 2 ».

42.5.3. Pari sur le vainqueur des « X ème » et « Y ème » jeux du « Z ème » set

Ce type de pari détermine quel joueur remportera deux jeux spécifiés d'un set spécifié.

3 choix sont proposés : « Joueur 1 » ; « Joueur 2 » ; « Aucun des deux ».

Si au moins un jeu spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

42.5.4. Pari sur le nombre de jeux joués au cours d'un set spécifié

Ce type de pari détermine si le nombre de jeux joués au cours d'un set spécifié sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d'être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

42.5.5. Score exact d'un set en jeux

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un set spécifié et le score exact en jeux du set en question.

14 choix sont proposés : 6-0 ; 6-1 ; 6-2 ; 6-3 ; 6-4 ; 7-5 ; 7-6 ; 0-6 ; 1:6 ; 2-6 ; 3-6 ; 4-6 ; 5-7 ; 6-7.

Dans le cadre d'un cinquième set, des choix supplémentaires pourront être proposés.

Si le set spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

42.5.6. Pari sur un set finissant à 6-0 ou 0-6

Ce type de pari détermine s'il y aura au cours de la partie un set finissant ou non à 6-0 ou 0-6.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

42.5.7. Score exact du jeu X du set Y

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un jeu spécifié et le score exact en points du jeu en question.

8 choix sont proposés :

- joueur 1 vainqueur, joueur 2 à 0 ;
- joueur 1 vainqueur, joueur 2 à 15 ;
- joueur 1 vainqueur, joueur 2 à 30 ;
- joueur 1 vainqueur, joueur 2 à 40 ;
- joueur 2 vainqueur, joueur 1 à 0 ;
- joueur 2 vainqueur, joueur 1 à 15 ;
- joueur 2 vainqueur, joueur 1 à 30 ;
- joueur 2 vainqueur, joueur 1 à 40.

Dans le cadre d'un tie-break, 14 choix sont alors proposés: 7-0 ; 7-1 ; 7-2 ; 7-3 ; 7-4 ; 7-5 ; joueur 1 gagne par un autre score ; 0-7 ; 1-7 ; 2-7 ; 3-7 ; 4-7 ; 5-7 ; joueur 2 gagne par un autre score.

Si le jeu spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

42.5.8. Pari sur une égalité (40-40) dans un jeu.

Ce type de pari détermine s'il y aura ou non une égalité (40-40) dans un jeu spécifié.

2 choix sont proposés: Oui ou Non.

Si le jeu spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

42.5.9. Pari sur le nombre de jeux gagnés par un joueur dans le match

Ce type de pari détermine si le nombre de jeux gagnés par le joueur au cours d'un match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

2 choix sont proposés : Plus de X jeux et Moins de X jeux.

Lorsqu'un match ne va pas à son terme, le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification. À l'inverse il sera validé si la valeur seuil est dépassée au moment de l'abandon.

42.5.10. Pari sur le premier joueur à réaliser un break

Ce type de pari détermine le joueur qui réalisera le premier break du match, c'est à dire gagner un jeu sur le service adverse.

2 choix sont proposés : « Joueur 1 » ou « Joueur 2 ».

Si aucun break n'est réalisé au cours du match le pari est annulé. Si un break est réalisé mais que le match ne va pas à son terme le pari est validé.

42.5.11. Résultat après X jeux

Ce type de pari détermine quel sera le résultat après X jeux dans le set concerné.

Les choix possibles sont 1, N ou 2

42.5.12. Score après X jeux

Ce type de pari détermine quel sera le score après X jeux dans le set concerné.

Par exemple, les choix possibles pour le pari « Score après 4 jeux » sont : 4-0, 3-1, 2-2, 1-3, 0-4.

42.6. Paris sur les points

42.6.1. Pari sur le vainqueur du « X ème » point du « Y ème » jeu du « Z ème » set

Ce type de pari détermine quel joueur remportera un point spécifié d’un jeu spécifié d’un set spécifié.

2 choix sont proposés : « Joueur 1 » ou « Joueur 2 ».

42.6.2. Pari sur le nombre de points joués dans un jeu

Ce type de pari détermine le nombre de points joués dans un jeu.

4 choix sont proposés : 4 ; 5 ; 6 ou 7 et plus.

Les paris sont annulés si le jeu ne va pas à son terme.

42.7. Paris sur les aces

42.7.1. Pari sur le nombre d’aces réalisés dans le match

Ce type de pari détermine si le nombre d’aces réalisé dans le match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification. À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

42.7.2. Pari sur le nombre d’aces réalisés dans le match par un joueur / une joueuse

Ce type de pari détermine si le nombre d’aces réalisé dans le match par un joueur / une joueuse sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil proposée par Winamax.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification. À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

42.7.3. Pari sur un face à face ace entre deux joueurs

Ce type de pari détermine le joueur qui réalisera le plus grand nombre d’aces dans le match.

3 choix sont proposés : joueur 1 ; joueur 2 ou égalité.

Le pari est annulé si le match ne va pas à son terme.

42.7.4. Pari sur le premier joueur à réaliser un ace dans le match

Ce type de pari détermine le joueur qui réalisera le premier ace du match.

2 choix sont proposés : Joueur 1 ou Joueur 2.

Si aucun ace n'est réalisé au cours du match, le pari est annulé. Si un ace est réalisé mais que le match ne va pas à son terme, le pari est validé.

43. TENNIS DE TABLE

Un match de tennis de table se dispute au meilleur des 5 sets (3 sets gagnants) ou au meilleur des 7 sets (4 sets gagnants) selon les tournois / compétitions.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (set, point) totalement terminée sont considérés comme valides (Par exemple : pari sur « le joueur 1 vainqueur du 1er set », le joueur 1 remporte le premier set mais abandonne (ou est disqualifié) au cours du second set, le pari est considéré comme gagnant, la phase de jeu « 1er set » étant entièrement terminée).

Sauf mention contraire, tous les paris concernant une phase de jeu en cours au moment de l'abandon ou la disqualification (notamment le vainqueur du match, le score du match en sets...) sont annulés.

Par exception, les paris sur le nombre exact de sets sont validés dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set (par exemple pour un match en 4 sets gagnants, à 3 sets partout puis abandon, le pari « nombre de sets égal à 7 » sera validé).

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants/perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Nous définirons les termes suivants :

- « Joueur 1 » représente le joueur, la joueuse ou l'équipe indiqué en premier dans l'intitulé du pari
- « Joueur 2 » représente le joueur, la joueuse ou l'équipe indiqué en second dans l'intitulé du pari
- « 1 » symbolise la victoire du joueur 1
- « 2 » symbolise la victoire du joueur 2

Les paris suivants s'appliquent également aux matchs joués en double. Dans le cas d'un match joué en double, « Joueur 1 » désignera la paire indiquée en premier dans l'intitulé du pari, et « Joueur 2 » désignera la paire indiquée en second dans l'intitulé du pari.

43.1. Paris sur le vainqueur

43.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition / d'un tournoi

Ce type de pari détermine le vainqueur d'une compétition / d'un tournoi spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

43.1.2. Pari sur le podium d’une compétition / d’un tournoi

Ce type de pari détermine le podium d’une compétition / d’un tournoi spécifié.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

43.2. Paris sur les sets

43.2.1. Pari sur le vainqueur du d’un set spécifié

Ce type de pari détermine quel joueur remportera un set spécifié.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

Si le set spécifié ne va pas à son terme, les paris sont remboursés.

43.2.2. Pari sur le nombre exact de sets joués

Ce type de pari détermine le nombre exact de sets joués dans le match.

Pour un match en trois sets gagnants, 3 choix sont proposés : 3, 4 ou 5.
Pour un match en quatre sets gagnants, 4 choix sont proposés : 4, 5, 6 ou 7.

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d’être atteint à la fin d'un set. Par exemple, si le score est 3 sets partout puis abandon, le pari "nombre de sets égal à 7" (pour un match en 4 sets gagnants) sera validé (même si aucun point n'a été joué dans le 7^{e} set).

43.2.3. Pari sur le nombre de sets joués

Ce type de pari détermine si le nombre de sets joués dans le match sera inférieur ou supérieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

Pour les matchs en 5 sets, les choix proposés sont : + ou -3.5 sets ; + ou -4.5 sets.
Pour les matchs en 7 sets, les choix proposés sont : + ou -4.5 sets ; + ou -5.5 sets ; + ou -6.5 sets.

Si le match ne va pas à son terme, les paris avec un seuil de sets non atteint sont annulés (sur les issues du pari « inférieur » et « supérieur »). Seuls les sets terminés comptent.

43.2.4. Pari sur le vainqueur et le nombre de sets remportés par chaque joueur

Ce type de pari détermine quel joueur remportera le match et combien de sets seront remportés par chacun des deux joueurs.

Pour un match en trois sets gagnants, 6 choix sont proposés : 3-0 ; 3-1 ; 3-2 ; 0-3 ; 1-3 ; 2-3.
Pour un match en quatre sets gagnants, 6 choix sont proposés : 4-0 ; 4-1 ; 4-2 ; 4-3 : 0-4 ; 1-4 ; 2-4 ; 3-4.

43.3. Paris sur les points

43.3.1. Pari sur le nombre de points joués au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre total de points joués au cours du match est inférieur ou supérieur à une valeur seuil fournie par Winamax.

2 choix sont proposés : Plus de X points et Moins de X points.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d'être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

43.3.2. Pari sur l'écart de points dans le match

Ce type de pari détermine si l'écart de points d'un joueur par rapport à l'autre sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

Le pari est formulé de la manière suivante : « Le joueur 1 marque au moins X points de plus au cours du match ».

Les points marqués par chaque joueur au cours du match sont additionnés et comparés pour déterminer le résultat de ce pari.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d'être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

44. TIR A L'ARC

44.1. Paris sur le vainqueur

44.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif ou équipe sera le vainqueur final d'une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

44.1.2. Pari sur le vainqueur d'une rencontre

Ce type de pari détermine le vainqueur d’une rencontre spécifiée. 2 choix sont proposés : 1 ou 2.

44.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quel sportif ou équipe accèdera au podium d’une compétition spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

45. TRIATHLON

45.1. Pari sur le vainqueur d’une course

Ce type de pari détermine quel sportif sera le vainqueur d’une course.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

45.2. Pari sur le podium d’une course

Ce type de pari détermine quel sportif accèdera au podium d’une course spécifique.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

46. VOILE

46.1. Pari sur le vainqueur d’une course/compétition

Ce type de pari détermine quel sportif ou quelle équipe sera le vainqueur final d’une course ou d’une compétition.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une

non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

47. VOLLEY-BALL

Un match de volley-ball se dispute au cours d'un maximum de 5 sets joués. Les éventuels « Golden Sets » ne sont pas pris en compte dans les résultats. Tous les paris sur une compétition / un tournoi incluent les play-offs, sauf mention contraire.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (set, point) totalement terminée sont considérés comme valides (Par exemple : pari sur « l'équipe 1 vainqueur du 1er set », l'équipe 1 remporte le premier set mais abandonne (ou est disqualifié) au cours du second set, le pari est considéré comme gagnant, la phase de jeu « 1er set » étant entièrement terminée).

Sauf mention contraire, tous les paris concernant une phase de jeu en cours au moment de l'abandon ou la disqualification (notamment le vainqueur du match, le score du match en sets...) sont annulés.

Par exception, les paris sur le nombre exact de sets sont validés dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set (par exemple pour un match à 2 sets partout puis abandon, le pari « nombre de sets égal à 5 » sera validé).

Si un match est annulé, reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants / perdants.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Nous définirons les termes suivants :

- « L'équipe 1 » représente l'équipe jouant à domicile (ou l'équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « L'équipe 2 » représente l'équipe jouant à l'extérieur (ou l'équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre).
- « 1 » symbolise la victoire de l'équipe 1.
- « 2 » symbolise la victoire de l'équipe 2.

47.1. Paris sur le vainqueur

47.1.1. Pari sur le vainqueur d'une compétition

Ce type de pari détermine l'équipe vainqueur d'une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une

non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

47.1.2. Pari sur le podium d'une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe (club/pays) va monter sur le podium d'une compétition spécifiée (1ère, 2e ou 3e place).

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

47.1.3. Pari sur le vainqueur du match

Ce type de pari détermine le vainqueur à l'issue du match.

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

47.1.4. Pari sur le vainqueur d'un set spécifié

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un set spécifié (précisé dans l'intitulé du pari).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

47.1.5. Pari sur le vainqueur d'un point spécifié

Ce type de pari détermine le vainqueur d'un point spécifié (précisé dans l'intitulé du pari).

2 choix sont proposés : 1 ou 2.

47.2. Paris sur le score

47.2.1. Pari sur le nombre exact de sets joués dans le match

Ce type de pari détermine le nombre exact de sets joués au cours du match.

3 choix sont proposés :
- 3 sets joués
- 4 sets joués
- 5 sets joués

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set. Par exemple, si le score est 2 sets partout puis abandon, le pari "nombre de sets égal à 5" sera validé (même si aucun point n'a été joué dans le 5e set).

47.2.2. Pari sur la tenue d'un 4e ou d'un 5e set

Ce type de pari détermine si un 4e set ou un 5e set sera joué au cours du match.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

Ce type de pari est validé dès lors que le résultat est sûr d'être atteint à la fin d'un set. Par exemple, si le score est 2 sets partout puis abandon, le pari "le 5e set sera joué" sera validé (même si aucun point n'a été joué dans le 5e set).

47.2.3. Pari sur le score exact du match

Ce type de pari détermine le score exact du match, en nombre de sets remportés par chacune des équipes.

6 choix sont proposés : 3-0, 3-1, 3-2, 0-3, 1-3, 2-3.

47.2.4. Pari sur le nombre de sets joués

Ce type de pari détermine si le nombre de sets joués dans le match sera inférieur ou supérieur à une valeur seuil déterminée par Winamax. Les valeurs seuil proposées sont 3,5 et 4,5 sets.

Si le match ne va pas à son terme, les paris avec un seuil de sets non atteint sont remboursés (sur les issues du pari « inférieur » et « supérieur »). Seuls les sets terminés comptent.

47.2.5. Pari sur la victoire d'une équipe spécifiée et l'écart de sets de la victoire

Ce type de pari détermine si une équipe spécifiée va remporter le match avec un écart de sets au moins égal à une valeur proposée par Winamax : « L'équipe 1 gagne le match par au moins X sets d'écart ? »

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

47.3. Paris sur les points

47.3.1. Pari sur l'écart de points dans le match

Ce type de pari détermine si l'écart de points d'une équipe par rapport à l'autre sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

Le pari est formulé de la manière suivante : « L'équipe 1 marque au moins X points de plus au cours du match »
Les points marqués par chaque équipe au cours du match sont additionnés et comparés pour déterminer le résultat de ce pari.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

Le pari sera annulé si la valeur seuil proposée par Winamax n'est pas dépassée au moment de l'abandon/disqualification (et ce, même si cette valeur seuil était sûre d'être atteinte mathématiquement si le match arrivait à son terme). À l'inverse il sera validé si la valeur seuil palier est dépassée au moment de l'abandon.

47.3.2. Pari sur le nombre de points total du match

Ce type de pari détermine si le nombre total de points joués au cours du match est inférieur ou supérieur à une valeur seuil précisée par Winamax.

47.3.3. Première équipe à marquer X points

Ce type de pari détermine quelle sera la première équipe à marquer X points sur un set précis.

2 choix sont proposés: 1 ou 2.

Si aucune des 2 équipes n'atteint ce nombre de points, le pari est annulé.

48. WATER-POLO

Les paris sur les matchs de water-polo sont proposés sur la base du temps règlementaire (temps additionnel inclus).
Par défaut, le temps règlementaire est fixé à 32 minutes, soit quatre quart-temps de 8 minutes.

Les temps de jeu inhabituels seront communiqués si l'information est disponible et, dans tous les cas, les paris seront maintenus.

Certains paris peuvent s'appliquer aux prolongations. Cette mention sera indiquée par Winamax le cas échéant.

Si un match est reporté ou interrompu, mais que l'organisateur de la compétition communique un résultat officiel dans un délai de 48 heures, tous les paris sur le match en question sont maintenus et considérés comme gagnants/perdants suivant le résultat officiel communiqué.

Dans le cas d'un match n'allant pas à son terme, tous les paris concernant une phase de jeu (quart temps, temps règlementaire) totalement terminée sont considérés comme valides.

Si une erreur sur le lieu du match est constatée, les paris sont maintenus, à l'exception du cas où l'équipe évoluant à domicile est annoncée comme évoluant à l'extérieur (et inversement).

Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre. Néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le site).

Lorsque le match n'est pas joué sur terrain neutre, l'équipe indiquée en premier dans l'intitulé du pari (l'équipe 1) est l'équipe évoluant à domicile.

Nous définirons les termes suivants :

- « L’équipe 1 » représente l’équipe jouant à domicile (ou l’équipe indiquée en premier pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « L’équipe 2 » représente l’équipe jouant à l’extérieur (ou l’équipe indiquée en second pour les matchs se disputant sur terrain neutre)
- « 1 » symbolise la victoire de l’équipe 1
- « 2 » symbolise la victoire de l’équipe 2
- « N » symbolise le match nul (égalité)

48.1. Paris sur le vainqueur

48.1.1. Pari sur le vainqueur d’une compétition

Ce type de pari détermine l’équipe/pays vainqueur d’une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

48.1.2. Pari sur le podium d’une compétition

Ce type de pari détermine quelle équipe/pays va monter sur le podium d’une compétition donnée.

Le pari sera déclaré perdant si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition à cause d'une non-qualification, sanction ou suspension sportive; ou si cette même sélection abandonne pendant la compétition. Pour tous les types de forfait autres que ceux précisés précédemment, le pari sera annulé.

48.1.3. Pari sur le résultat du match

Ce type de pari détermine le résultat du match à l’issue de la rencontre.

3 choix sont proposés : 1, N ou 2.

48.1.4. Pari sur le nombre de buts au cours du match

Ce type de pari détermine si le nombre de buts inscrits au cours du match sera supérieur ou inférieur à une valeur seuil déterminée par Winamax.

2 choix sont proposés : Oui ou Non.

Télécharger